



Yachtcontrol Navigatie

**Een volwaardige navigatieoplossing
voor iedere situatie.**



YACHTCONTROL HEEFT EEN GEBRUIKSVRIENDELIJK NAVIGATIESYSTEEM VOOR UW COMPUTER OF LAPTOP MET ONBEGRENSDE MOGELIJKHEDEN

Het navigatie pakket van Yachtcontrol wijst u overal ter wereld de weg. Of u nu vaart op het IJselmeer of onderweg bent naar Caraïben, voor elk gebied ter wereld is een kaart beschikbaar. Yachtcontrol navigatie vindt voor u de snelste, kortste of meest toeristische route.

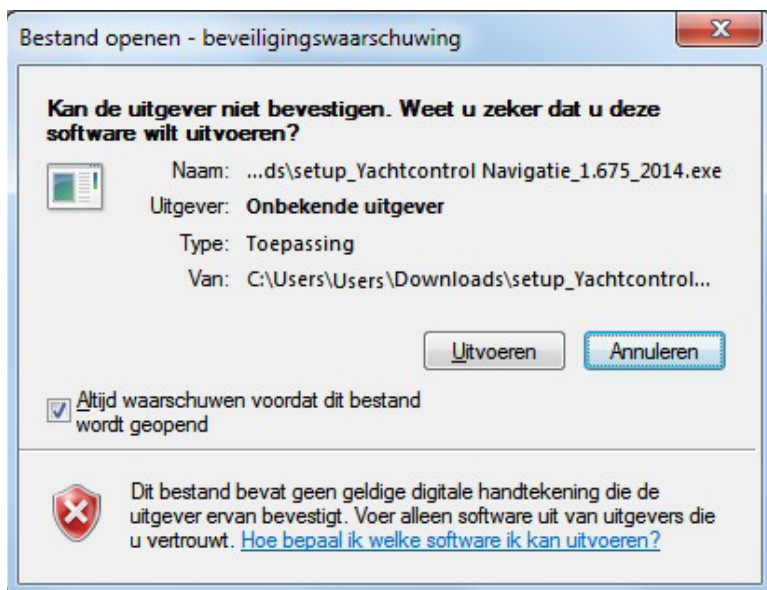
De navigatie software is perfect geïntegreerd met onze Monitoring & Control en Meteo pakketten. Hiermee heeft u tijdens het navigeren ook direct alle praktische informatie op en om uw schip in één opslag ter beschikking.

Inhoud

Installatie	03	Polar Diagram	37
Over Navigatie	09	Navigatie menu	39
Yachtcontrol Meteo integratie	09	Dataschermen menu	40
Knoppenbalk	10	Een paneel voor tablet of smartphone	41
Kaarten	11	Een datascherm in design modus	41
Kaartinstellingen	11	Een klok maken	43
Instellingen	12	Een knop maken	45
NMEA	12	Weergave dataschermen	46
NMEA 2000	16	Tools menu	48
Boot	18	Radar	50
Klokken	18	Alarmen	51
Config	19	Waypoints menu	53
AIS	21	Routes menu	56
Data Server	23	Track menu	57
Windoverlay	25	Track instellingen	58
Applicatie	26	Weer menu	59
Simulatie	27	GRIB Weergave over de kaart	59
PCAN	28	Beeld menu	60
Capi2	29	Help menu	61
MK2	30		
Modbus	31		
JBus	32		
WPCBus	33		
Radar	34		
Stroming	36		

Installatie

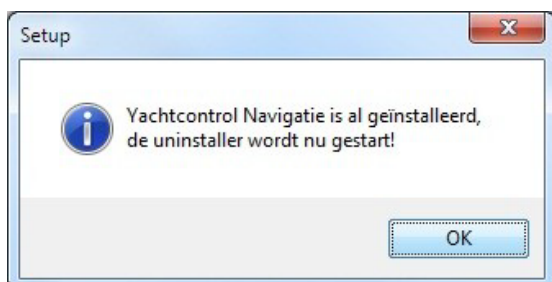
1 Beginscherm. Kies **Uitvoeren**.



Wanneer het volgende venster verschijnt klik u op **Volgende**.

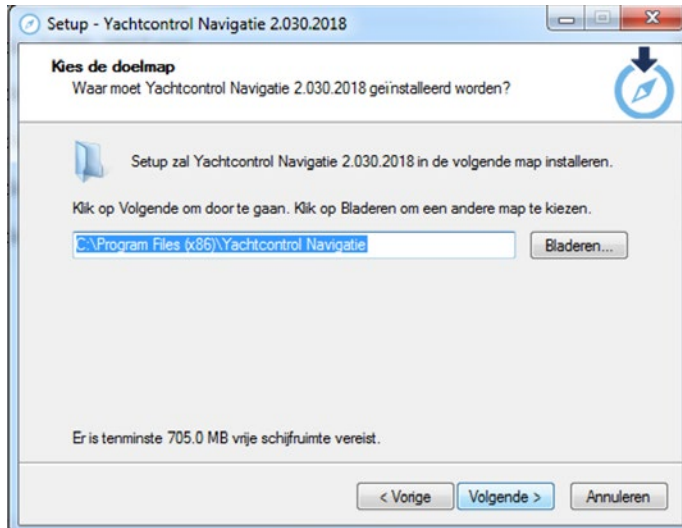


Let op! Wanneer er al een versie van Yachtcontrol Navigatie geïnstalleerd is, wordt de volgende melding getoond.



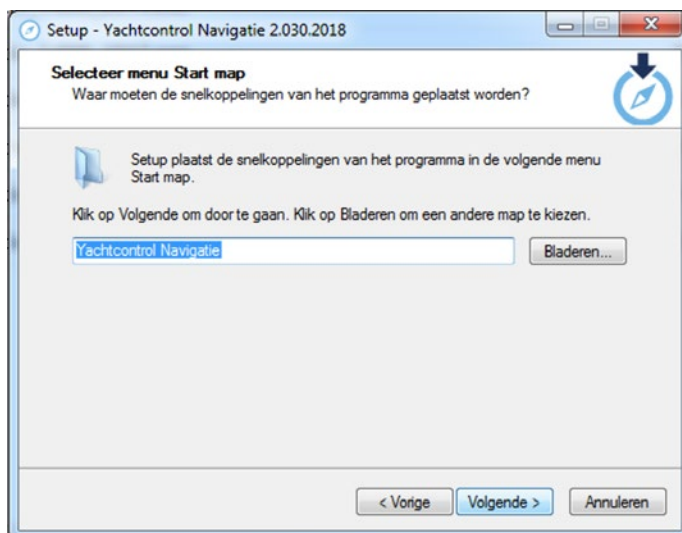
Klik op **OK** en volg de instructies om de vorige versie te verwijderen.

- 2 U krijgt nu de mogelijkheid om de locatie, waar Yachtcontrol Navigatie geïnstalleerd wordt, aan te passen.



1. Wijzig (alleen indien nodig) de doelbestemming, klik hiervoor op **Bladeren**.
2. Klik op **Volgende**.

- 3 U krijgt de mogelijkheid de bestemming in het Startmenu te wijzigen.



1. Indien gewenst kiest u een andere locatie voor de Yachtcontrol Navigatie snelkoppelingen.
2. Klik op **Volgende**.

4 Klik op **Installeren** en wacht tot de installatieprocedure is voltooid.



5 Klik op **Voltooien**.



Tip: Haal het vinkje weg om Yachtcontrol Navigatie na installatie niet te starten.

- 6 Na de eerste keer starten van het Yachtcontrol Navigatie programma kan het zijn dat u de melding “Wilt u dit programma blijven blokkeren?” krijgt. Deze melding is eenmalig. Deze melding wordt veroorzaakt door het actief zijn van de Firewall of een antivirusprogramma.

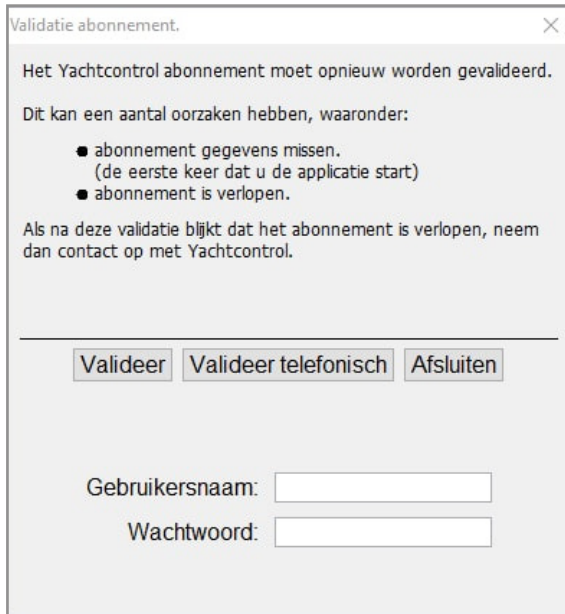


1. Start het programma **Yachtcontrol Navigatie**
2. Klik op **Blokking opheffen**.

Gebruikt u Windows Vista of Windows 7 en wordt Yachtcontrol Meteo niet of niet goed opgestart? Dan kan het noodzakelijk zijn om het programma uit te voeren als Administrator. Doorloop daarvoor onderstaande stappen:

1. Klik met de **rechtermuisknop** op de **Yachtcontrol Navigatie** snelkoppeling op uw Bureaublad
2. Kies voor het tabblad **eigenschappen**
3. Zet een **vinkje** voor dit *programma als administrator uitvoeren*
4. Druk op **OK**

- 7 Indien u Yachtcontrol Navigatie voor de eerste keer start ziet u het volgende scherm verschijnen:



Validatie via Internet

1. Zorg dat u verbinding heeft met Internet
2. Vul uw abonnementsgegevens in

Voorbeeld

Gebruikersnaam: noordwaarts@yachtcontrol.nl

Wachtwoord: noordwaarts

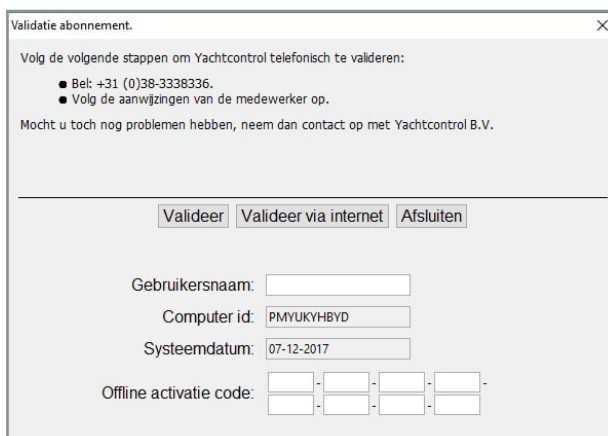
3. Klik op **Valideer** en ga verder naar Stap 9

Voor telefonische validatie:

1. Klik op **Valideer telefonisch** en ga verder naar Stap 8

8 Telefonisch valideren

U ziet het volgende scherm:



1. Vul uw gebruikersnaam in en neem contact op met Yachtcontrol.
2. Vul de *Offline activatie code* in die u van de medewerker van Yachtcontrol krijgt.

9 Indien de validatie voltooid is ziet u het volgende scherm:



U bent nu klaar om Yachtcontrol Meteo te kunnen gebruiken.



Let op: Als u een foutmelding krijgt, in plaats van bovengenoemde melding, kan dat een aantal oorzaken hebben.

Mogelijke foutmeldingen

Combinatie (gebruikersnaam / wachtwoord) komt niet voor.

Dan heeft u waarschijnlijk een typefout in de gebruikersnaam/wachtwoord combinatie gemaakt. Voer de gegevens opnieuw in.

Uw maximum aantal te registreren keren is bereikt.

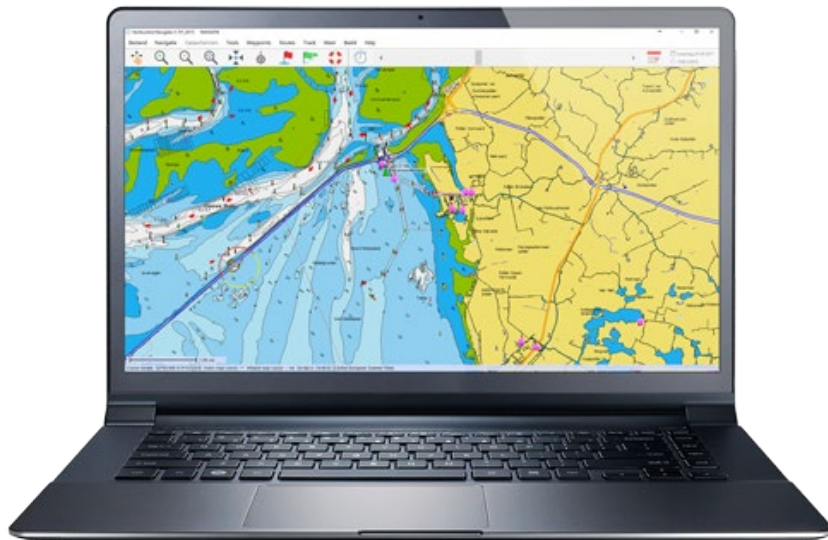
Nieuwe registratie niet mogelijk.

U heeft het pakket op een nieuwe computer geïnstalleerd. U kunt het pakket maximaal installeren op 2 computers. Zodra u het pakket op een derde computer zet krijgt u bovengenoemde melding. U kunt dan met Yachtcontrol contact opnemen. Wij kunnen uw ID's resetten waardoor u het alsnog op deze derde computer kunt installeren.

Bij andere foutmeldingen kunt u contact opnemen met Yachtcontrol.

Over Yachtcontrol Navigatie

Yachtcontrol Navigatie gebruikt Navionics kaarten. Dit zijn vectorkaarten, waarop u gemakkelijk kunt in- en uitzoomen en lagen aan- en uit kunt zetten. U stelt zelf in wat u wel of niet wilt zien op de kaart. De Navionics kaarten bevatten data van zowel binnen- als buitenwateren.



Yachtcontrol Meteo integratie

Yachtcontrol Navigatie werkt samen met Yachtcontrol Meteo. Met Yachtcontrol Meteo heeft u aan boord de beschikking over internet en e-mail. Bovendien haalt u via HSDPA / UMTS / GPRS snel en veilig Navtex berichten, weervoorspellingen en andere nautische informatie binnen. Met Yachtcontrol Navigatie is het mogelijk om verschillende weergegevens (o.a. GRIB en Hirlam) over de kaarten heen te leggen.

Knoppenbalk

De knoppenbalk biedt u toegang tot enkele basisfunctionaliteiten van Yachtcontrol Navigatie. U kunt ermee in - en uitzoomen. Daarnaast kunt u met het handje de kaart slepen. De volgende knoppen zijn specifiek voor navigatie:



Weergave kaart

- Activeer het hand icoon om de weergave van de kaart te kunnen slepen.
- Deactiveer het hand icoon om een gebied te selecteren doormiddel van het slepen van een rechthoek op de kaart.



Zoom

- Klik op het + icoon om de weergave van de kaart te vergroten.
- Klik op het - icoon om de weergave van de kaart te verkleinen.



Centreer

Centreer het schip eenmalig op het scherm.



Centreer continu

Hiermee houdt u het schip centraal op de kaart, de kaart loopt als het ware onder het schip door.



North-up / Heading-up

Schakel eenvoudig tussen North-up / Heading-up.



Waypoint

Hiermee kunt u een waypoint aanmaken



Route

Hiermee kunt u een route aanmaken.

Klik er weer op om het route aanmaken te voltooien.



Automatische animatie

Hiermee kunt u automatische animatie van de stromingen en getijden aan en uit zetten.



Datum

Selecteer hiermee van welke datum u stromingen en getijden informatie wilt laden.

Kaarten

In Yachtcontrol Navigatie maakt u gebruik van Navionics kaarten.

Navionics kaarten kopen

Navionics kaarten kunt u ook via Yachtcontrol kopen.

Kaartbeheer starten

Ga naar menu **Bestand** en kies **Kaartbeheer**

Een kaart openen



Openen van een Navionics kaart via de kaartlezer

Plaats de Navionics kaart in de kaartlezer. De kaarten worden automatisch ingeladen. Bij gebruik van een nieuwe kaart moet de PC een internetverbinding hebben om de kaart te kunnen registreren.



Kopiëren van de kaarten naar de harde schijf

Plaats de Navionics kaart in de kaartreader. Klik op het **copy** icoon om de kaart naar naar de harde schijf te kopiëren.



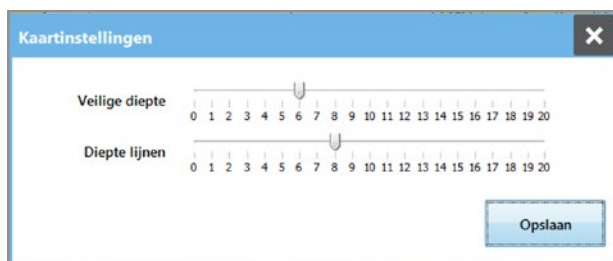
Update van kaarten op de harde schijf

Klik op het **Delete** icoon achter de ginstalleerde kaart. Plaats de nieuwe Navionics kaart in de kaartreader. Klik op het **copy** icoon om de kaart naar naar de harde schijf te kopiëren.

Tip: Heeft u geen Navionics kaarten, dan is het wel mogelijk om gebruik te maken van Yachtcontrol Navigatie. Let hierbij wel op: de kaarten die dan worden gebruikt zijn geen navigatiekaarten!

Kaart instellingen

Ga naar menu **Bestand** en kies **Kaartinstellingen**



Kies de gewenste waarde voor de *Veilige diepte* en *Dieptelijnen*

Instellingen NMEA

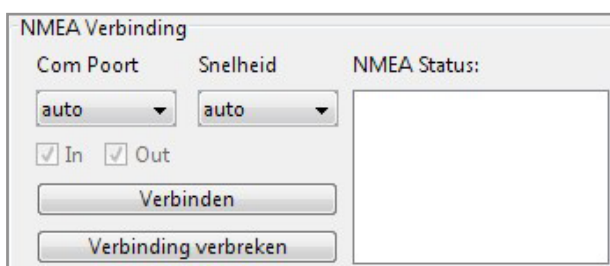
NMEA instellingen

Om verbinding te maken met uw navigatie apparatuur of binnenkomende navigatie gegevens te configureren gaat u naar het NMEA instellingen scherm.

Klik op menu **Bestand** en kies **NMEA**

Verbinding maken met uw navigatie apparatuur aan boord

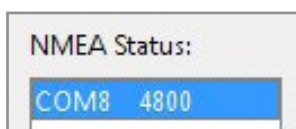
U ziet in de linkerbovenhoek het blok NMEA Verbinding



The screenshot shows a control panel titled "NMEA Verbinding". It contains two dropdown menus: "Com Poort" set to "auto" and "Snelheid" set to "auto". Below these are two checked checkboxes, "In" and "Out". At the bottom are two buttons: "Verbinden" and "Verbinding verbreken". To the right of the controls is a large empty rectangular box labeled "NMEA Status:".

Automatisch verbinding maken met uw navigatie instrumenten

U kunt met bovenstaande standaard instellingen klikken op de knop **Verbinden** en er zal automatisch worden gescand naar navigatie instrumenten die gekoppeld zijn aan uw pc. Wanneer het navigatie pakket binnenkomende navigatie gegevens detecteert dan zullen alle poorten waarop deze binnenkomen worden geopend en in het vak onder *NMEA Status* tevoorschijn komen.



The screenshot shows a small box titled "NMEA Status:". Inside the box, the text "COM8 4800" is displayed on a blue background.

Het kan zijn dat er tijdens het verbinden geen navigatie instrumenten worden gedetecteerd wanneer uw instrumenten geen checksum toevoegen aan een NMEA regel. Om dit te verhelpen dient u de controle op de checksum uit te schakelen, hoe u dit doet staat verderop in dit hoofdstuk.

Handmatig een poort openen

Om handmatig een communicatie poort open te zetten dient u eerst een poort en/of een verbindingssnelheid (baudrate) te selecteren en vervolgens te klikken op de knop **Verbinden**. Wanneer u ervoor kiest alleen een poort te kiezen en de snelheid op *auto* te laten staan dan zal die specifieke poort op alle snelheden worden gescand.

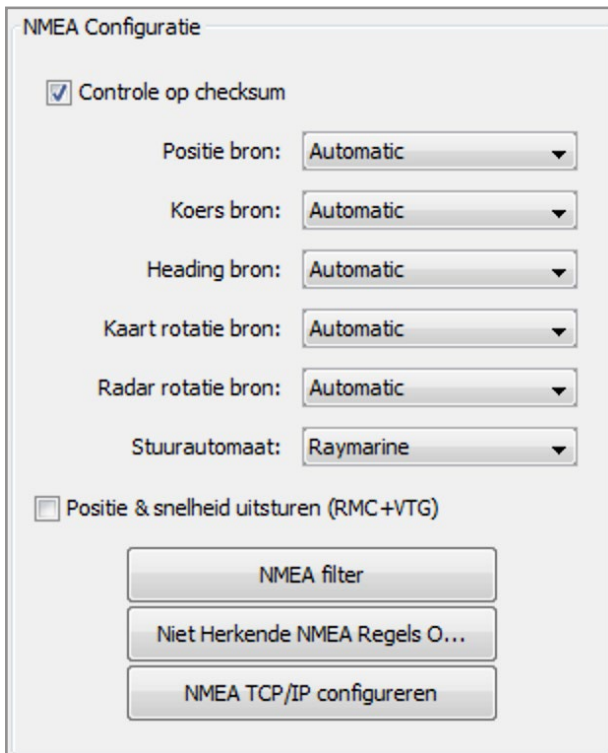
Wanneer u ervoor kiest alleen een snelheid (baudrate) te kiezen en de poort op *auto* te laten staan dan zullen alle poorten op die specifieke snelheid worden gescand.

Een verbinding verbreken

Selecteer een poort onder *NMEA status* en klik op **Verbinding verbreken**.

Het configureren van binnenkomende NMEA gegevens

Standaard staat er aan het einde van een NMEA regel een checksum, dit is een controle op fouten in de regel. Wanneer uw navigatie instrumenten zo staan ingesteld dat deze checksum niet wordt toegevoegd, dan dient u de checkbox Controle op checksum uit te vinken.



NMEA Configuratie

Controle op checksum

Positie bron: Automatic

Koers bron: Automatic

Heading bron: Automatic

Kaart rotatie bron: Automatic

Radar rotatie bron: Automatic

Stuurautomaat: Raymarine

Positie & snelheid uitsturen (RMC+VTG)

NMEA filter

Niet Herkende NMEA Regels O...

NMEA TCP/IP configureren

Positie en Koers configuratie

Hier kan worden aangegeven uit welke NMEA regels Yachtcontrol Navigatie zijn GPS positie moet halen en welke NMEA informatie moet worden gebruikt om de koers aan te geven. Wanneer de vinkjes allebei op *Automatic* staan dan zullen de positie en koers met onderstaande volgorde van prioriteit worden gebruikt:

Positie GLL -> RMC -> GGA

Koers: COG -> TMG -> True Heading -> Magnetic Heading

NMEA positie & koers uitsturen

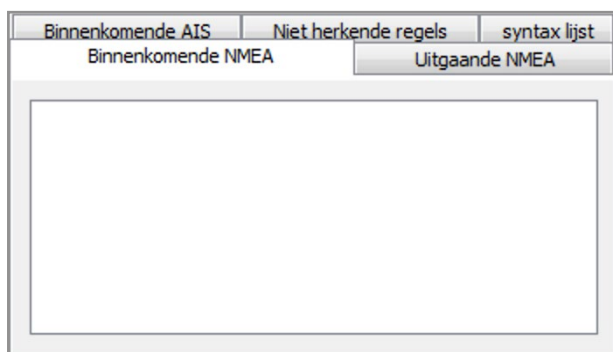
Met het selectie vakje *positie & koers uitsturen* kan u deze functie activeren. Dit is handig om bijvoorbeeld gegevens naar de marifoon te sturen.

Een instrument filter instellen

In sommige gevallen komen NMEA gegevens binnen afkomstig van meerdere navigatie instrumenten. Zo kan het bijvoorbeeld voorkomen dat er positie regels binnenkomen afkomstig van 2 verschillende GPS ontvangers, hierdoor kan het booticoontje op uw scherm gaan verspringen. NMEA regels beginnen met een \$ gevolgd door 2 characters die het type apparaat aangeven en als laatste voor de komma 3 characters voor het type NMEA regel. Om ervoor te zorgen dat alleen gegevens worden gebruikt van 1 type apparaat dient u de 2 characters in te vullen die dit type aangeven, de regel begint bijvoorbeeld met: \$GPGLL, \$GPRMC,

U kunt bijvoorbeeld de letters GP invullen in de pop-up onder de knop **NMEA filter**. Nu zullen alleen de regels van dit apparaat worden afgehandeld.

De binnenkomende NMEA zal worden getoond in het volgende venster:



Niet herkende NMEA regels opslaan

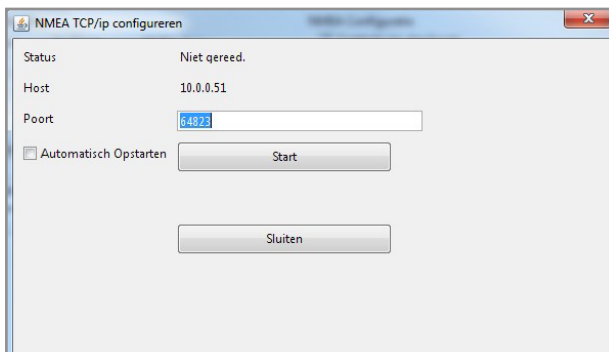
Wanneer bepaalde regels komende vanaf uw navigatie instrumenten door onze software niet wordt herkend dan kunt u dit zien door aan de rechterzijde het tabblad

Niet herkende regels te selecteren.

Mocht u in Yachtcontrol Navigatie bijvoorbeeld positie, snelheid, koers, wind, diepte of temperatuur niet kunnen bekijken terwijl deze data wel door uw klokken wordt weergegeven dan kunt u met de knop **Niet Herkende NMEA Regels Opslaan** uw NMEA regels opslaan in een bestandje. Op aanraden van onze technische medewerkers kunt u dit bestand aan ons versturen.

NMEA TCP/ip configureren

U kunt met deze knop een venster openen om Yachtcontrol Navigatie NMEA 0183 data over tcp te versturen aan andere software of hardware. Zoals bijvoorbeeld de app iNavX voor de iPad. Dit stuurt binnenkomende NMEA 0183 door.



Bij poort kunt u een andere poort instellen. Let op dat de interne server hiervoor herstart moet worden! Als u een vinkje zet bij '**Automatisch Opstarten**' wordt dit systeem automatisch opgestart als u Yachtcontrol Navigatie opstart.

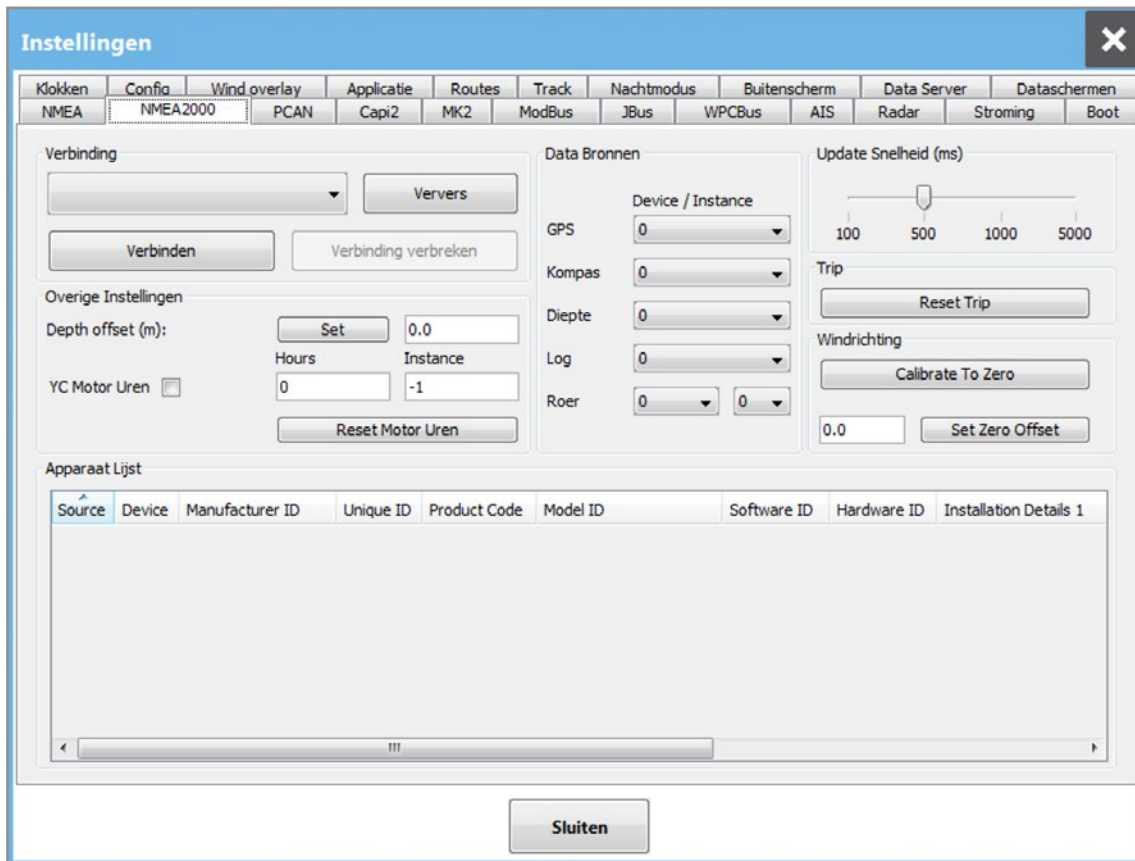
Met de knop **Start/Stop** kunt u het systeem direct starten en stoppen.

Met **sluiten** sluit u dit venster weer af.

Instellingen NMEA 2000

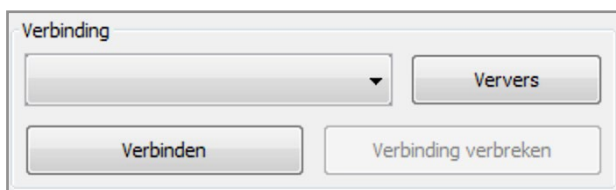
NMEA 2000 instellingen

Klik op menu **Bestand** en kies **NMEA2000**



Verbinden met NMEA2000

Om te verbinden met een NMEA2000 systeem via de Actisense NGT-1 moet eerst het Actisense software pakket geïnstalleerd worden. Hierna kan verbinding gemaakt worden.



Via **ververs** kan gezocht worden naar actieve NMEA2000 verbindingen op de USB aansluiting. Zodra er een geldige verbinding is gevonden word deze toegevoegd aan de lijst. Selecteer de gewenste verbinding en kies **verbinden** om een verbinding te maken.

NMEA Configuratie

Hier kunnen de laatste NMEA syntaxen gedownload worden. Dit kan hulp bieden als er bepaalde hardware nog niet ondersteund wordt door het programma.

Overige instellingen

Hier kan de diepte offset gezet worden. Zodat bij NMEA diepte gericht getoond kan worden.

NMEA 2000 update speed (ms)

Met deze instelling kan de NMEA-doorvoer snelheid in het pakket ingesteld worden. Met een kleinere waarde worden actuele waarden sneller doorgevoerd aan het programma zodat deze getoond kunnen worden. Een grotere waarde is minder belastend voor de computer.

Binnenkomende NMEA

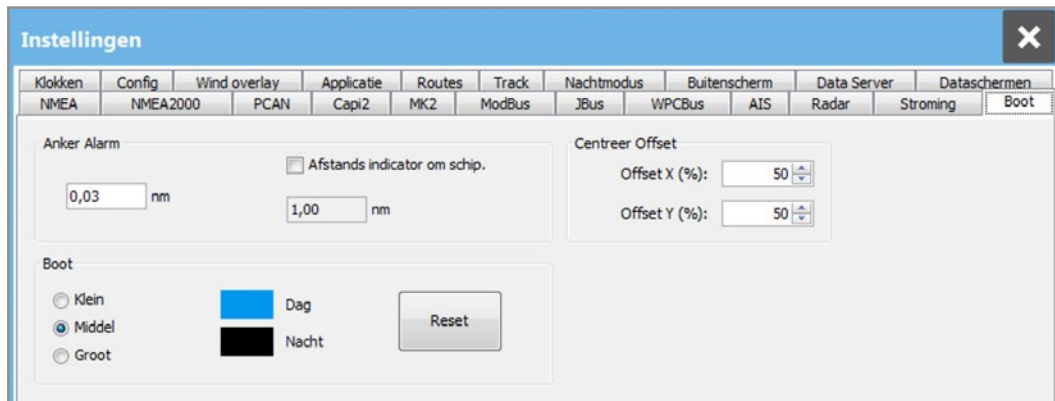
Hier worden binnenkomende NMEA berichten getoond.

Instellingen Boot

Instellingen - Boot

U kunt de grootte van het getoonde schip aanpassen. Ook kunt u hier een afstandsindicator aangeven die om het schip wordt weergegeven.

Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **Boot**



Anker Alarm

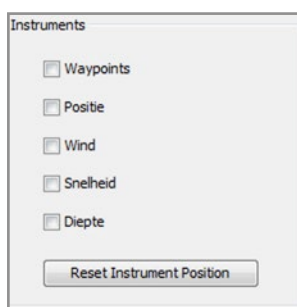
Hier kan de afstand van het anker alarm ingesteld worden.

Centreer offset

Hiermee kunt u instellen waar u uw boot wilt zien als u de knop **centreer** gebruikt. Standaard staat dit op x: 50% en y: 50%, zodat de boot in het midden van het scherm komt.

Instellingen Klokken

Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **Klokken**



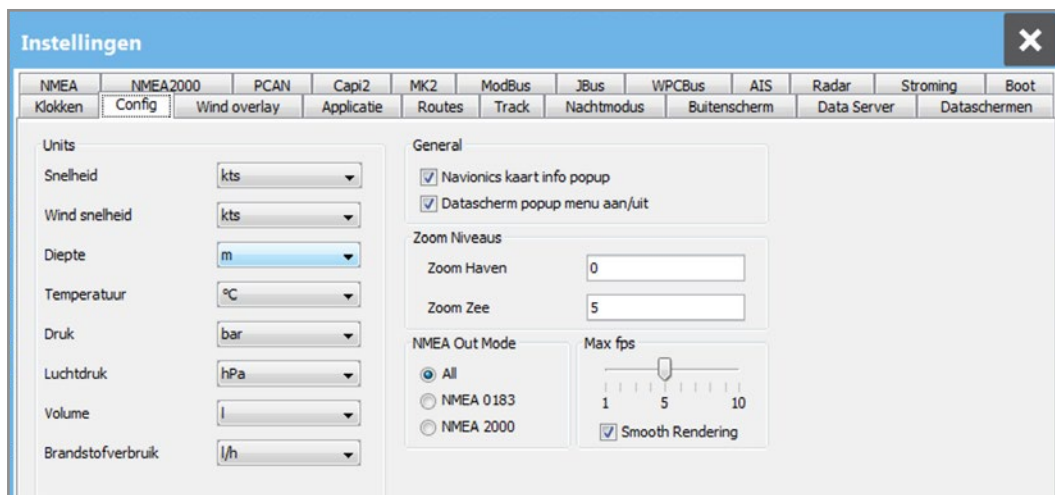
Hiermee geeft u aan welke klokken u op het navigatiescherm wil zien.

Reset Instrument Position zorgt dat de klokken weer in de standaard positie teruggezet worden.

Instellingen Config

Instellingen - Config

Hier kunt u instellen hoe u bepaalde eenheden wilt zien in het programma. Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **Config**.



Snelheid

Met snelheid wordt de eenheid van snelheid en afstand bepaald in het programma.

- kts Met kts is snelheid in knopen en de afstand in Nm.
- km/h Met km/hh is de snelheid in kilometer per uur en wordt afstand weergegeven in kilometer.

Wind snelheid

Met deze optie wordt de eenheid van wind snelheid bepaald in het programma.

- kts Met kts wordt de wind snelheid in knopen getoond.
- bft Met bft wordt de wind snelheid in de weergegeven op basis van de schaal van beaufort.
- m/s Met m/s wordt de wind snelheid weergegeven in meters per seconde.

Diepte

Met diepte wordt de eenheid van diepte bepaald.

- m Diepte in meter.
- ft Diepte in feet.

Temperatuur

Met deze optie wordt de eenheid van temperatuur bepaald in het programma.

- °C Temperatuur in graden celsius.

Druk

Met deze eenheid wordt druk weergegeven in het programma.

- bar Druk in bar.

Volume

Met deze eenheid wordt volume getoond.

- l Liter.

Brandstofverbruik

Met deze eenheid kan het verbruik getoond worden in het programma.

- l/h Liter per uur.

Zoom Niveaus

Hiermee kunt u verschillende zoomniveaus instellen.

- Zoom Port
- Zoom Sea

General

Hier staan een aantal faciliteiten die het programma beïnvloeden.

Navionics kaart info popup

Als hier een vinkje voor staat, dan krijgt u navionics informatie als u dubbelklikt op een locatie op een navionics kaart. Hier staat informatie over het geselecteerde gebied als dit beschikbaar is.

Datascherm popup menu aan/uit

Als hier een vinkje voor staat, dan wordt het snelmenu niet geopend in een datascherm.

NMEA Out Mode

Hiermee kan geconfigureerd worden welke NMEA data uitgestuurd kan worden. Dit is om bijvoorbeeld uw stuurautomaat aan te sturen.

Max FPS

Hiermee kan geconfigureerd worden hoeveel beelden er per seconde worden weergegeven. U kan de optie **Smooth rendering** gebruiken om de beelden voeiend te tonen.

Instellingen AIS

AIS instellingen

Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **AIS**

Instellingen

Klokken Config Wind overlay Applicatie Routes Track Nachtmodus Buitenscherm Data Server Dataschermen
NMEA NMEA2000 PCAN Capi2 MK2 ModBus JBus WPCBus AIS Radar Strooming Boot

CPA Berekening

Geen CPA/TCPA berekening bij AIS objecten verder dan 10,0 nm

Waarschuwing geven bij CPA kleiner dan 2,0 nm

Waarschuwing bij TCPA kleiner dan 15 Min

AIS Filter

AIS gebied. 10,00 NM

CPA Gebied. 10,00 nm

Markeer AIS objecten als verloren na 8 Min

Verwijder verloren AIS objecten na 10 Min

Markeer AIS objecten als stil bij snelheid max. 0,50 kts

Verberg eigen schip, MMSI nummer [] MMSI

Filter alle Klasse-B objecten.

Toon informatie voor AIS objecten.

Toon Schipnaam Toon snelheid en koers Toon CPA Toon TCPA

Standaardwaarden

Sluiten

CPA Berekening

Bij CPA berekenen wordt de Closest Point of Approach berekend. Dit is de kortste afstand die voorkomt tussen twee AIS objecten.

Geen CPA/TCPA berekening bij AIS objecten verder dan

Als deze optie aanstaat, dan filters hij alle objecten binnen een radius van de ingevulde waarde.

Waarschuwing geven bij CPA kleiner dan

Een gekleurde knipperende rand word om het informatie veld weergegeven bij een AIS object om aan te geven dat hier op gelet moet worden als de CPA afstand kleiner wordt dan de ingevulde waarde.

Waarschuwing bij TCPA kleiner dan

Een gekleurde knipperende rand word om het informatie veld weergegeven bij een AIS object om aan te geven dat hier op gelet moet worden als de TCPA kleiner wordt dan een bepaalde tijd.

AIS Filter

Bij het AIS filter kan de AIS informatie gefilterd worden om performance te verbeteren, en het overzicht te bewaren.

AIS Gebied

Aan: Beperk de AIS scan tot een bepaalde radius. Uit: Neem alle inkomende AIS informatie op in dataset.

Markeer AIS objecten als verloren na

AIS objecten krijgen een icoon met een streep erdoorheen om aan te geven dat hier al een aangegeven tijd geen nieuwe AIS informatie van ontvangen is.

Verwijder verloren AIS objecten na

Verloren AIS objecten worden niet meer meegerekend na een aangegeven verstreken tijd.

Markeer AIS objecten als stil bij snelheid max

AIS objecten worden gezien als stilliggende schepen (geel icoon) tot een aangegeven snelheid.

Verberg eigen schip, MMSI nummer

Hiermee kan het eigen schip gefilterd worden.

Filter alle klasse-B schepen

Hiermee kunnen B-klasse schepen wel/niet getoond worden.

Toon informatie voor AIS-objecten

Hiermee wordt wel of niet AIS informatie getoond bij schepen op de kaart.

Toon schipnaam

Toon de naam van het schip.

Toon snelheid en koers

Hiermee wordt de koers en snelheid vertoont.

Toon CPA/ TCPA

Toon Closest Point of Approach / Toon tijd tot Closest Point of Approach.

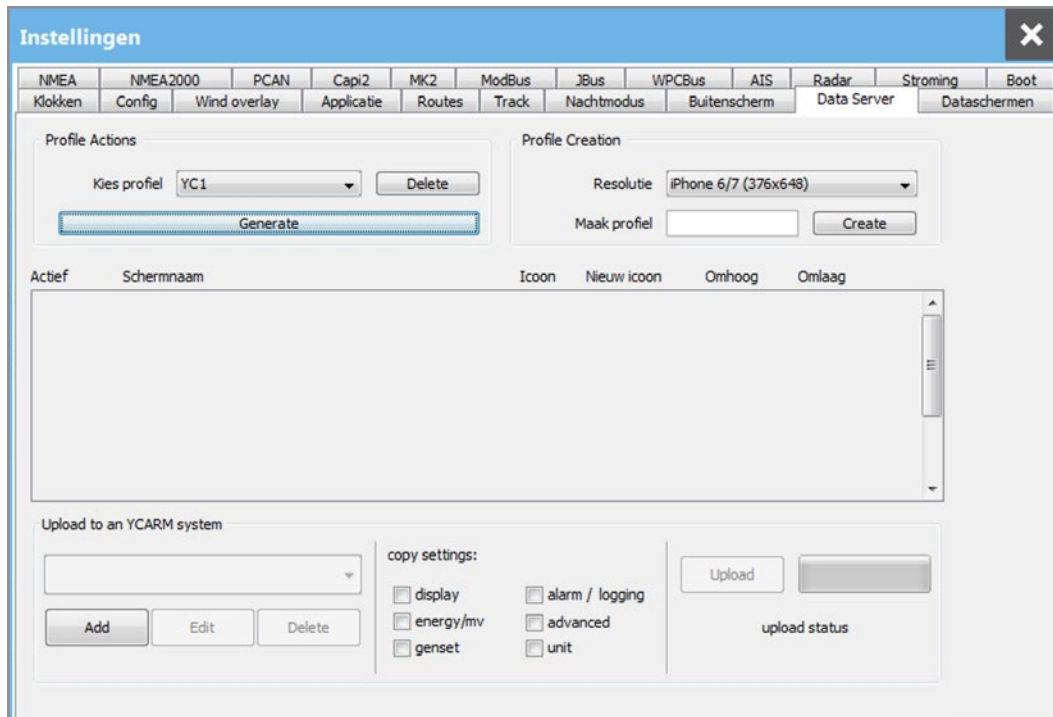
Standaardwaarden

Dit zet alle schakelopties terug naar de beginwaarden.

Instellingen Data Server

Instellingen - Data Server

U kunt instellingen configureren om uw klokken op uw tablet of smartphone te bekijken. Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **Data Server**.



Profile Actions

Hier kunt u een profiel kiezen om een actie erop uit te voeren.
(Let op! Dit is niet zichtbaar, als er geen profielen beschikbaar zijn)

Delete

Hiermee wordt het profiel verwijderd, alle bestanden en dataschermen die gekoppeld waren aan dit profiel worden ook direct permanent verwijderd.

Generate

Hiermee worden afbeeldingen gegenereerd, dit is nodig voor een juiste weergave van de klokken op de tablet of smartphone.

Profile Creation

Hiermee kunt u een nieuw profiel aanmaken. Bij **resolutie** zijn een aantal voor gedefinieerde resoluties van welbekende apparaten beschikbaar. Kies een resolutie, en een naam en druk op **Create** om dit profiel aan te maken.

Informatietabel

In de tabel zijn alle dataschermen welke voor dit profiel zijn gemaakt beschikbaar. Per datascherm kan gekozen worden of deze actief is, hiermee is deze wel of niet zichtbaar op de smartphone en/of tablet.

Door op het map icoontje te drukken onder **Nieuw Icoon** kunt u zelf een afbeelding kiezen voor dat scherm. Dit wordt dan het logo van dat datascherm op de tablet/smartphone. Met de **Omhoog** en **Omlaag** toetsen kunt u de knoppenindeling wijzigen.

Upload to an YCARM system

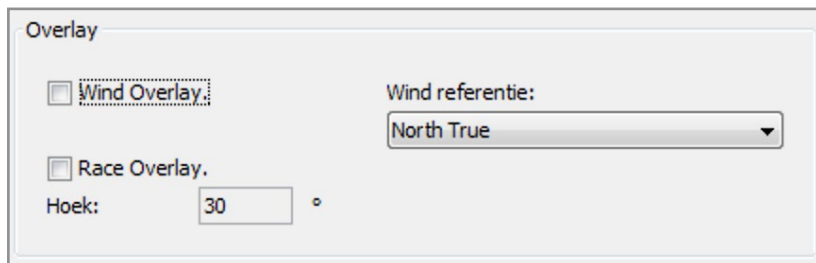
Hier kunnen de aangemaakte schermen worden verzonden voor gebruik op een embedded scherm.

Selecteer een YCARM systeem en klik op **Add** om uw datascherm hieraan toe te voegen. Klik eventueel op **Edit** om de instellingen aan te passen. Onder Copy settings kunnen verschillende onderdelen worden ingeschakeld. Als de instellingen zijn ingevoerd kan u via de **Upload** knop het datascherm toevoegen.

Instellingen Windoverlay

Instellingen Windoverlay

Tijdens een wedstrijd wilt u precies weten hoe de wind staat, en wanneer u overstag kunt om de bovenboei te halen. Dit gaat heel eenvoudig met Yachtcontrol Navigatie.



- 1 Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **Wind Overlay**.
- 2 Vink **Wind Overlay** aan om de windrichting op de kaart te tonen.
- 3 Vink **Race overlay** aan en geef bij **Hoek** in graden aan hoe hoog aan de wind uw schip vaart.

Resultaat

Op de kaart ziet u nu pijlen die de windrichting aan boord aangeven. Heeft u ook de Race overlay aangevinkt, dan ziet u op de kaart twee lijnen tussen de actieve waypoint en uw schip. Als de lijnen elkaar kruisen, heeft u het ideale omslagpunt bereikt. Binnen deze lijnen is het niet te bezeilen.

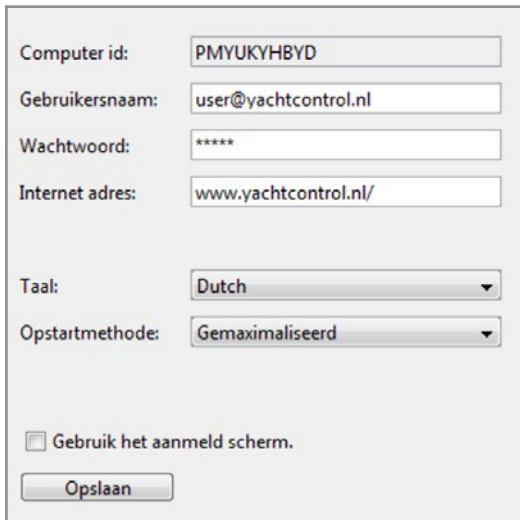
Wind referentie

Hiermee kunt u instellen van welke wind het navigatie pakket uit moet gaan bij het berekenen van de windoverlay.

Instellingen Applicatie

Applicatie instellingen

Hier kunt u standaard configuratie instellingen wijzigen voor Yachtcontrol Navigatie. Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **Applicatie**.



The screenshot shows a settings dialog box with the following fields and options:

- Computer id: PMYUKYHBYD
- Gebruikersnaam: user@yachtcontrol.nl
- Wachtwoord: *****
- Internet adres: www.yachtcontrol.nl/
- Taal: Dutch (dropdown menu)
- Opstartmethode: Gemaximaliseerd (dropdown menu)
- Gebruik het aanmeld scherm.
- Opslaan button

Computer id

Dit is het computer id voor de pc welke u gebruikt.

26

Gebruikersnaam en Wachtwoord

Dit is de gebruikersnaam en het wachtwoord waarmee het programma is gevalideerd.

Taal

Dit is de ingestelde taal. Let op dat het programma opnieuw opgestart moet worden als u deze verandert.

Opstartmethode

Hier kunt u kiezen voor een alternatieve opstart methode.

- Gemaximaliseerd - Het programma wordt gemaximaliseerd geopend..
- Laatste instellingen - Uw programma wordt opgestart zoals u hem heeft afgesloten.
- Geminimaliseerd - Het programma start op in uw taakbalk.
- Volledig Scherm - Het programma wordt zo groot mogelijk geopend.

Gebruik het aanmeld scherm

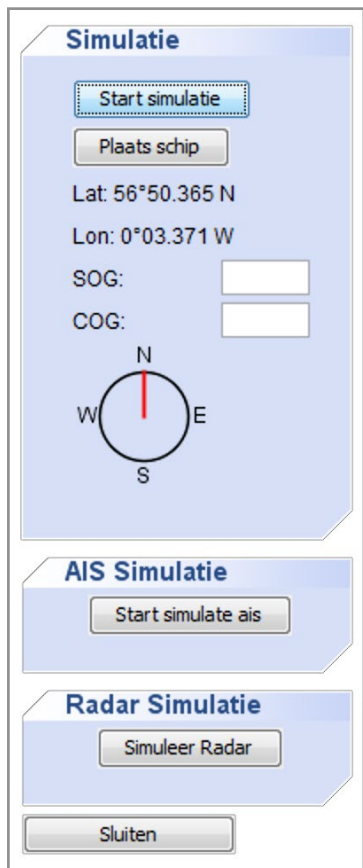
Hiermee kan worden gekozen dat bij het opstarten van de applicatie een gebruiker zich elke keer moet aanmelden.

Instellingen Simulatie

Instellingen - Simulatie

Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **Simulatie**.

Aan de rechterzijde van het venster verschijnt onderstaand scherm.



Simulatie

Start simulatie

Plaats schip

Lat: 56°50.365 N

Lon: 0°03.371 W

SOG:

COG:

N
W E
S

AIS Simulatie

Start simulate ais

Radar Simulatie

Simuleer Radar

Sluiten

Voordat u kunt simuleren, klikt u eerst eenmaal op **Plaats schip**, en vervolgens plaatst u het schip op de kaart. Dit is de positie waar het schip bij het simuleren begint.

Dan klikt u op **Start simulatie**. Door aan de roos te draaien (muisklik binnen de roos), kunt u de koers aanpassen.

Eventueel kunt u de **SOG** en de **COG** ook nog aanpassen. Dit systeem zal ook NMEA 2000, tank en motor informatie simuleren in de klokken van de dataschermen. Verder zal ook de radar gesimuleerd worden via de dataschermen radar weergave.

AIS Simulatie

Door op de knop **Simuleer AIS** te drukken worden er naast navigatie informatie AIS gegevens gesimuleerd.

Radar Simulatie

Door op de knop **Simuleer Radar** te drukken worden er naast navigatie informatie Radar gegevens gesimuleerd.

Instellingen PCAN

Instellingen - PCAN

Dit systeem is om uw systeem te koppelen met het PCAN bussysteem. Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **PCAN**.

The screenshot displays the PCAN software interface with several sections:

- New Connections:** Includes dropdown menus for Type (PCAN_CURTIS), Channel (PCAN_USBBUS1), and Baud Rate (PCAN_BAUD_1M), along with a Connect button.
- Connected Channels:** Features a Channel Handle dropdown, a Release button, and a Working Channel section with Pause and Start buttons.
- Read Messages:** Shows Read Method options (By Timer selected, By Event) and a Show Time Stamp checkbox. Below is a table with columns: Type, ID, Length, Data, and Count.
- Configuration:** Contains a Parameter dropdown (PCAN_DEVICE_NUMBER), a Parameter Value(s) field, a Device Number spinner (0), and Function buttons (Set, Get). A text box provides details: "This parameter is used on PCAN-USB hardware to distinguish between 2 (or more) of them on the same computer. This".
- Information:** A text area with the instruction: "Select a Hardware and a configuration for it. Then click 'Initialize' button".

New connections

Hier kan een nieuwe PCAN verbinding opgezet worden. Maak keuze uit een **Type**, **Channel** en een **Baud Rate** en druk op **Connect**. Het systeem probeert nu een verbinding te maken.

Connected Channels

Als u een verbinding heeft opgesteld, dan komt die hier in te staan. Met de knop **Release** kunt u deze verbinding laten vervallen. Met de knop **Pauze** kunt u dit kanaal tijdelijk onderbreken. Met de knop **Start** kunt u dit kanaal openen als deze is gepauzeerd.

Read Messages

Hierin komen gelezen berichten te staan. Zo weet u of u een goede verbinding heeft met uw apparatuur.

Configuration

Hiermee kunt u bepaalde apparaat instellingen van de Peak-BUS configureren.

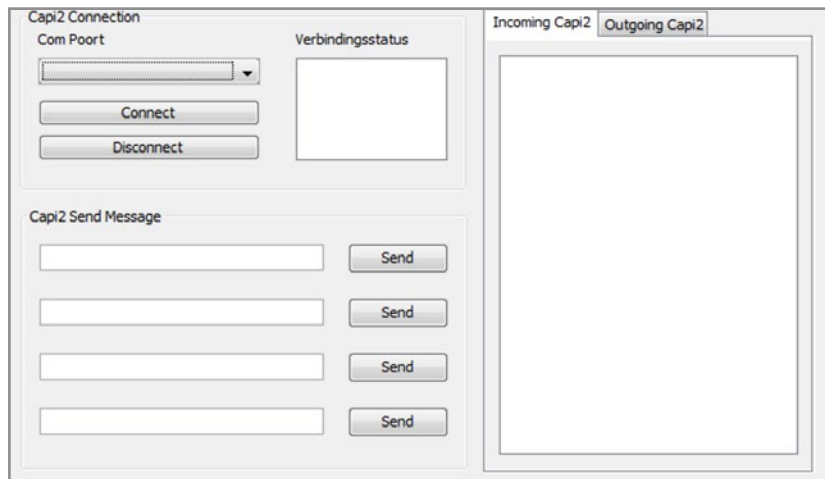
Information

Hier wordt informatie geladen als deze binnenkomt van de driver.

Instellingen Capi2

Instellingen - Capi2

In dit scherm kunt u uw Capi2 apparatuur configureren.
Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **Capi2**.



Capi2 Connection

Hier kunt u een verbinding opstellen met uw Capi2 apparatuur.

Com Poort

Kies hier de com poort waarop uw Capi2 apparatuur is aangesloten.

Connect

Probeert een verbinding te openen met de geselecteerde com poort.

Disconnect

Als er rechts een verbinding is geselecteerd, kunt u deze sluiten door deze te selecteren, en deze knop in te drukken.

Capi2 Send Message

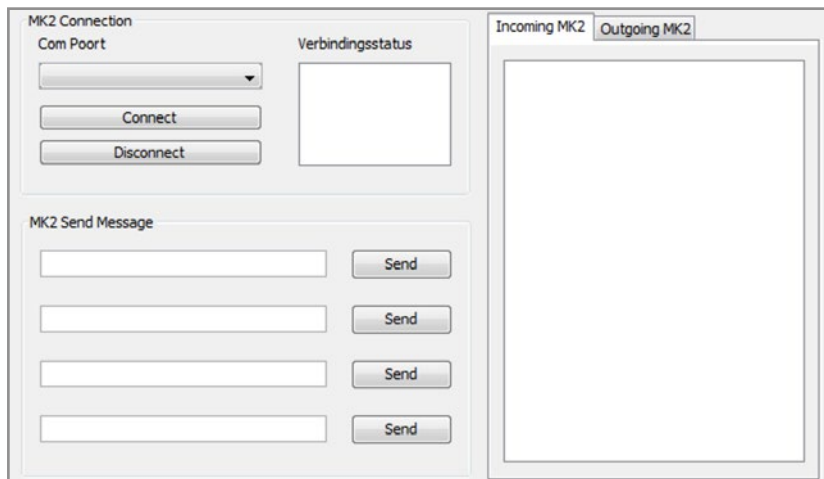
Hier kunt u zelf berichten sturen naar de Capi2 apparatuur als u een verbinding hebt opgesteld. In het rechter venster kunt u Capi2 berichten zien binnenkomen.

Instellingen MK2

Instellingen - MK2

In dit scherm kunt u uw MK2 apparatuur configureren.

Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **MK2**.



MK2 Connection

Hier kunt u een verbinding opstellen met uw MK2 apparatuur.

Com Poort

Kies hier de com poort waarop uw MK2 apparatuur is aangesloten.

Connect

Probeert een verbinding te openen met de geselecteerde com poort.

Disconnect

Als er rechts een verbinding is geselecteerd, kunt u deze sluiten door deze te selecteren, en deze knop in te drukken.

MK2 Send Message

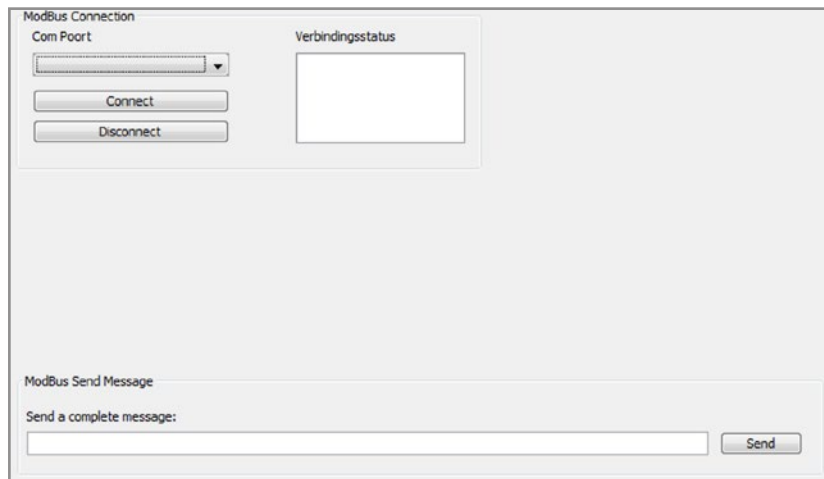
Hier kunt u zelf berichten sturen naar de MK2 apparatuur als u een verbinding hebt opgesteld. In het rechter venster kunt u MK2 berichten zien binnenkomen.

Instellingen ModBus

Instellingen - ModBus

In dit scherm kunt u een ModBus verbinding opzetten.

Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **ModBus**.



ModBus Connection

Hiermee kunt u een ModBus verbinding opzetten.

Com Poort

Kies hier een com poort waarmee u wilt verbinden.

Connect

Als u een com poort heeft geselecteerd dan kunt u op **Connect** drukken.

Er wordt nu geprobeerd om verbinding te maken.

Disconnect

Als er in het rechter venster een verbinding is geselecteerd, dan kunt u op **disconnect** drukken om deze verbinding te sluiten.

ModBus Send Message

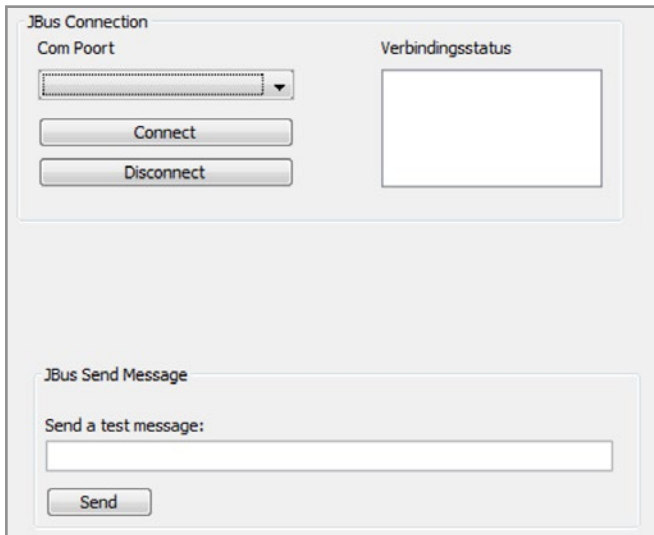
Hiermee kunt u een bericht sturen op het modbus systeem als er verbindingen aanwezig zijn.

Instellingen JBus

Instellingen - JBus

In dit scherm kunt u een JBus verbinding opzetten.

Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **JBus**.



The screenshot shows a software interface with two main sections. The top section, titled 'JBus Connection', contains a dropdown menu labeled 'Com Poort' with a downward arrow, two buttons labeled 'Connect' and 'Disconnect', and a rectangular box labeled 'Verbindingsstatus'. The bottom section, titled 'JBus Send Message', contains a text input field labeled 'Send a test message:' and a button labeled 'Send'.

JBus connection

Hier kunt u de verbinding opstellen of verbreken. Hier kunt u een com poort kiezen. Als u een com poort heeft gekozen, en dan op **connect** drukt, dan probeert het systeem een JBus verbinding te openen op die com poort. Als er in het rechter venster een verbinding is geselecteerd, dan kunt u op **disconnect** drukken om deze verbinding te sluiten.

JBus Send Message

Hiermee kunt u een bericht sturen op het JBus systeem als er verbindingen aanwezig zijn. Druk op de knop **Send** om uw bericht te verzenden.

Instellingen WPCBus

Instellingen - WPCBus

In dit scherm kunt u een WPCBus verbinding opzetten.

Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **WPCBus**.

The screenshot shows the WPCBus settings interface. It includes sections for WPCBus and GenSet connections, message sending options, and battery information. The WPCBus Send Message section contains a table of fields:

frame_header:	frame_data:	1) ignored when requesting			
start_byte	1 byte	AA	flags	1 byte	00
frame_flags	1 byte	00	service_id	1 byte	Read
src_addr	4 bytes	RS232	object_type	2 bytes	Parameter
dest_addr	4 bytes	WPC 1	object_id	4 bytes	Maximum AC Current
data_length	2 bytes	----	property_id	2 bytes	Value QSP
header_checksum	2 bytes	----	property_data 1)	N bytes	
			data_checksum	2 bytes	----

Com Poort

Hier kunt u handmatig een verbinding opzetten met uw WPCBus.

Kies bij het dropdown menu de juiste COM-poort, en druk dan op **connect** om een verbinding op te bouwen, of **disconnect** om een verbinding te verbreken.

Bij **verbindingstatus** kunt u zien wat de huidige status is.

GenSet Connection

Hiermee kunt u een GenSet verbinding opzetten. Kies bij het dropdown menu de juiste COM-poort, en druk dan op **connect** om een verbinding op te bouwen, of **disconnect** om een verbinding te verbreken. In het rechter vlak kunt u zien wat de huidige status is.

Battery Info

Hier kunt u kiezen waar u batterij informatie vandaan wilt laten halen.

Let op! Als u een aanpassing maakt, moet de software opnieuw worden gestart voordat de aanpassingen zijn doorgevoerd.

WpcBus Send Message

Hiermee kunt u handmatig berichten versturen. Dit kunt u over het algemeen negeren.

GenSet Send Message

Hiermee kunt u handmatig berichten versturen. Dit kunt u over het algemeen negeren.

Instellingen Radar

Instellingen - Radar

In dit scherm kunt u een Radar verbinding opzetten.

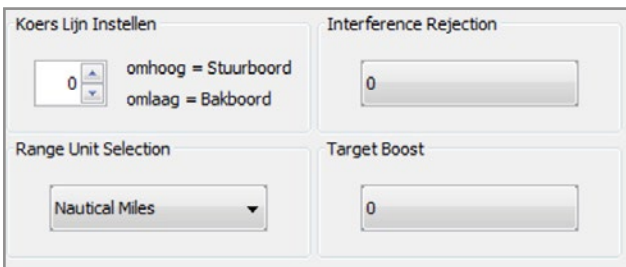
Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **Radar**.



Radar type selecteren

Druk op de knop **Radar type selecteren**. In dit venster kan u kiezen voor een Simrad of Koden radar type. Druk op **Ok** om uw keuze te bevestigen.

Instellingen - Simrad Radar



Koers Lijn Instellen

Na eerste installatie van de radar dient deze 'geijkt' te worden. Met deze functie kunt u een verdraaiing van het beeld instellen zodat de richting van het beeld overeenkomt met de richting van het schip.

Range Unit Selection

Maak een keuze voor weergave in Nautical miles of in kilometers.

Interference Rejection

Radars op andere locaties en schepen kunnen storingen geven op uw radar weergave. Stel hier de waarde in waarmee deze signalen worden gefilterd.

Target Boost

Stel hier de sterkte van uw radar signaal in.

Instellingen - Koden Radar

Stuur een radar commando

Parking Position: 500

Koers Lijn Instellen: 0 omhoog = Stuurboord omlaag = Bakboord

Performance

Resolutie: (pixels/lijnen): 256 / 2048

MBS Guardzone

Trail Hoek

Punten opvul... Buiten

Snelle rotatie Binnen

Ververs Snelheid: Langzaam — Snel

Radar Kleur

Radar Color: R G B Trail Color: R G B

Standaard Waarden

Auto Tune: 79 Auto Gain: 4

Manual Tune: 128 Manual Gain: 12

Auto STC: 12 Haven STC: 10

Manual STC: 12 STC Curve: 4

Trigger Delay: 154 max MBS: 300

Standaard Waard...

(veranderingen worden d... wanneer de radar 'standby...

Stuur een radar commando

Hier kunt u rechtstreeks een commando naar de radar sturen.

U dient dit alleen te gebruiken op verzoek van de technische support afdeling van Yachtcontrol in het geval van een storing.

Parking Position

Dit is bedoeld voor een open radar dome. Hiermee kan een waarde ingesteld worden (tussen 0 en 1000) waar de radar geparkeerd moet worden. Hiermee kunt u bijvoorbeeld uw radar mooi haaks op het schip laten stilstaan.

Performance

Hier kunt u de volgende instellingen aanpassen:

- Resolutie: Hiermee kan u instellen hoe gedetailleerd uw radar beelden zijn.
- MBS: Hiermee kunt u de MBS aan en uitzetten.
- Trail: toon een vervagende staart op uw radarlijn.
- Punten opvullen: Vul onbekende punten op.
- Snelle rotatie: Hiermee worden uw radar beelden sneller weergegeven.
- Ververs snelheid: Snelheid waarmee radarbeeld ververs wordt
- Guardzone: Alarmen ontvangen over schepen die zich binnen een zone bevinden.

Standaard Waarden

Standaard waarden voor de automatische voorkeuzes van de radarbediening. Druk op knop **Standaard Waarden** om de waarden op hun initiële instellingen terug te zetten. **Max MBS** wordt gebruikt een radius van de echo om het schip weg te filteren van het radarbeeld.

Radar Kleur

Kleur van de radaroverlay, het radarbeeld op het popupscherm en radarscherm buiten.

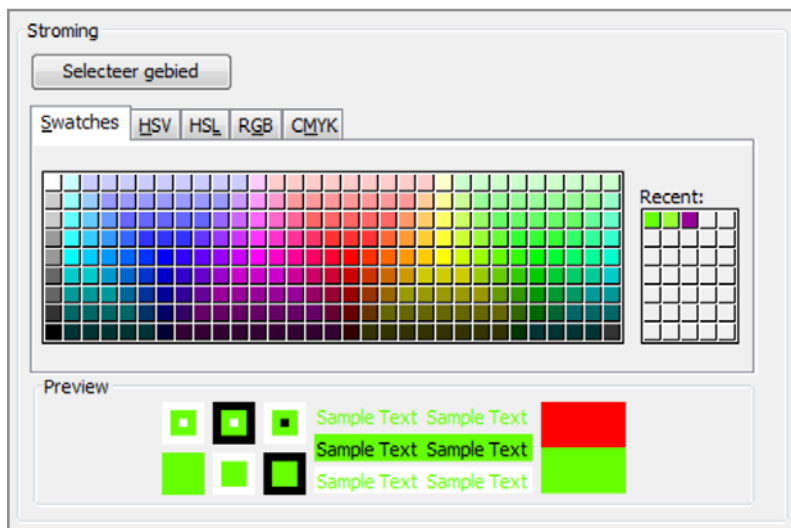
Koers Lijn Instellen

Na eerste installatie van de radar dient deze 'geijkt' te worden. Met deze functie kunt u een verdraaiing van het beeld instellen zodat de richting van het beeld overeenkomt met de richting van het schip.

Instellingen Stroming

Aanpassen van stromingsinstellingen

Klik op menu **Bestand** ga naar **Instellingen** en kies **Stroming**.



Selecteer gebied

U krijgt een scherm waarin u een gebied kunt selecteren waar u de stromings- en getijdegegevens van wilt zien.

Kleurenkiezer

U kunt de kleuren van de stromings pijlen instellen zoals ze op de kaart getoond worden.

Polar Diagram

Polar Diagram - Boot kiezen

In dit venster kunt u een actieve Polar Diagram kiezen, of andere voor gedefinieerde Polar Diagrammen bekijken.

Klik op menu **Bestand** ga naar **Polar Diagram** en kies **Boot kiezen**.

Zoek uw boot:

Zeil nummer	Scheepsnaam	Eigenaar	Type
8500	Yachtcontrol	V. van der Louw	Elan 450

	Beat a...	Beat VMG	R52	R60	R75	R90	R110	R120	R135	R150	Run VMG
6 kt	44.1	3.56	5.53	5.91	6.23	6.49	6.37	6.14	5.42	4.46	3.86
8 kt	42.8	4.39	6.68	7.04	7.36	7.78	7.65	7.50	6.71	5.65	4.89
10 kt	41.7	5.05	7.54	7.85	8.12	8.55	8.57	8.42	7.71	6.68	5.78
12 kt	40.5	5.47	8.10	8.43	8.62	8.77	9.30	9.00	8.41	7.49	6.50
14 kt	39.5	5.72	8.35	8.71	9.09	9.10	9.81	9.56	8.94	8.16	7.20
16 kt	38.9	5.90	8.51	8.87	9.40	9.43	10.08	10.21	9.45	8.68	7.83
20 kt	38.9	6.04	8.68	9.04	9.64	10.17	10.53	10.97	10.61	9.61	8.82

Selectie op... Sluiten

Zoek uw boot

Bovenin het scherm staat de tekst 'Zoek uw boot' met een invoerscherm. Hier kunt u woorden typen welke geschieden worden met een spatie om de data in de tabel eronder te filteren.

Tabel

In de tabel staan een groot aantal boten waarvan polar-diagram data bekend is. U kunt een boot selecteren door er 2 maal op te klikken. U zult nu onderin een overzicht krijgen van de data die beschikbaar is van uw gekozen boot. Rechts komt een grafische weergave van deze data.

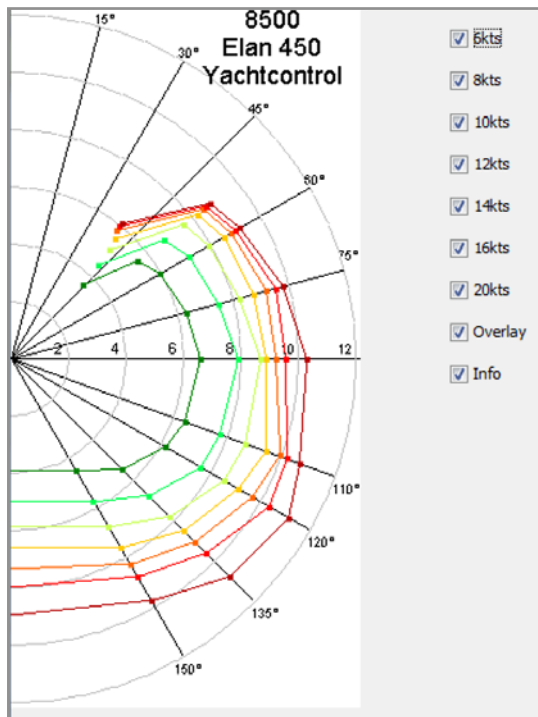
Selectie opslaan

Wilt u de gekozen boot zichtbaar maken in uw dataschermen, of deze bijwerken? Dan kunt u deze data opslaan zodat het programma deze data onthoudt. *Let op dat er maar 1 instantie onthouden kan worden, en dat de vorige polar diagram wordt overschreven.*

Polar Diagram - Polar diagram tonen

U kunt hiermee uw Polar Diagram zien.

Klik op menu **Bestand** ga naar **Polar Diagram** en kies **Polar diagram tonen**.



De polar diagram

Als u een Polar Diagram heeft geselecteerd, dan vindt u hier uw Polar Diagram terug.

Rechtsbovenin vindt u uw Zeilnummer, Type van het boot en scheepsnaam terug. Het diagram wordt geschaald naar een relatief topsnelheid van uw boot.

Rechts vindt u een aantal filters waarmee u lijnen kunt aan en uit kunt schakelen. De 6kts tot en met de 20kts verbergen de polar lijnen. Overlay verbergt de lijnen. En met info kunt u de tekst verbergen.

Polar Diagram - Polar diagram bijwerken

In dit scherm kunt u de geselecteerde Polar data bijwerken.

Klik op menu **Bestand** ga naar **Polar Diagram** en kies **Polar diagram bijwerken**.

Stel u vindt uw boot niet tussen de data zitten, maar u vindt wel een boot van hetzelfde type en makkelijk. U kunt dan ervoor kiezen om deze boot in te laden, en de data aan te passen naar uw eigen boot.

Basis informatie

Hier kunt u informatie bijwerken over uw schip zoals de scheepsnaam, de eigenaar en diepgang.

Polar data

Hier komt alle Polar data in terug. Stel dat u een volledig andere boot heeft en alle polardata beschikbaar heeft. U kunt deze nu invullen zodat u gebruik kunt maken van het polaroverzicht en de polardata in uw datascherm.

Opslaan

Als u aanpassingen gemaakt heeft aan de data, druk dan op opslaan zodat uw data wordt bewaard.

Navigatie menu

Met het menu Navigatie kunt u kaartoverlays aan- / uit zetten en basis kaartfuncties bedienen. Klik op menu **Navigatie**.

Inzoomen / Uitzoomen

Zoom 1 stap verder in of uit op de kaart

Zoom Haven / Zoom Zee

Met deze items kunt u snel schakelen naar een vooringesteld zoomniveau voor in de haven of op zee. (Zie bestand->Instellingen->config)

Pan / Zoom modus

- Aan: U kunt met de linkermuisknop de kaart verslepen
- Uit: U kunt met de linkermuisknop een zoomgebied op de kaart selecteren

Zoek schip

De kaart wordt eenmalig gecentreerd op de positie van het schip

Centreren (aan/uit)

- Aan: De kaart 'loopt mee' met de positie van het schip
- Uit: De kaart schuift alleen op verzoek van de gebruiker

North Up/ Heading Up

Schakel eenvoudig tussen North-up / Heading-up.

Toon Magn. Heading lijn

De lijn van de magnetische heading weergeven.

Afstandsmeting (aan/uit)

U krijgt bij de cursor een scherm met de koers en afstand van het schip naar de cursor

Schaal (aan/uit)

Met deze functie word een balk onderin aan/uit gezet met een afstands schaal.

Opschonen

Alle waypoints en routes worden ontzichtbaar gemaakt. (Punten worden niet verwijderd)

Inzoomen	+
Uitzoomen	-
Zoom Haven	
Zoom Zee	
Pan/Zoom Modus	
Zoek schip	
Centreren (aan/uit)	
North Up/Heading Up	
Toon Magn. Heading Lijn	
Afstandsmeting (aan/uit)	
<input checked="" type="checkbox"/> Schaal (aan/uit)	
Opschonen	

Dataschermen menu

Met het menu dataschermen kunt u panelen maken waarop klokken getoond kunnen worden. Deze klokken kunnen bijvoorbeeld navigatie informatie, radar beelden, camera beelden en NMEA 2000 informatie tonen.

Let op! Als het dataschermen menu grijs is:

Dan moet u als eerst naar Help > Onderhoud om onderhoudsmodus in te schakelen.

Klik op menu **Dataschermen**.

Nieuw ▶
Tonen ▶
Nieuw Tablet ▶
Tonen Tablet ▶
Importeer
Exporteer
Instellingen

Nieuw paneel

Nieuw datascherm

Yachtcontrol 1

Dutch

Ok

Nieuw paneel

Bij **nieuw** kunt u kiezen voor een nieuw datascherm. Vul de naam in waarmee het paneel te herkennen is. Selecteer de taal van het nieuwe datascherm en druk op **Ok**.

Tonen

Een datascherm kan uit het zicht gehaald worden door deze te verwijderen, of door deze te verbergen. Verwijderen is permanent. Maar als een paneel verborgen is kan deze weer getoond worden. Een verborgen datascherm is nog wel te benaderen is via de dataserver. Deze hoeft dus niet altijd in uw navigatiescherm te blijven.

Een scherm met een vinkje ervoor is zichtbaar. Door hierop de klikken word het vinkje verwijderd en zal het paneel niet meer zichtbaar zijn. Door er weer op te klikken wordt deze weer zichtbaar.

Een paneel voor tablet of smartphone

Aanmaken profiel

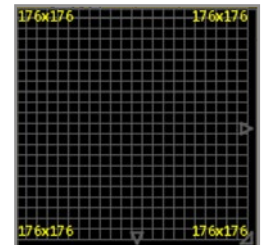
Heeft u al een profiel voor uw smartphone of tablet? sla dan deze stap over. Als eerste gaan wij naar **Bestand > Instellingen** en kies dan **Data Server**. In de rechterbovenhoek vindt u 'profile creation'. Kies onder 'resolution' een apparaat welke scherm grootte overeenkomt met de hardware waar u het datascherm op wilt zien. Kies een toepasselijke naam voor dit paneel, en vul deze in bij 'Create Profile'. Druk nu op **Create**. Het profiel is aangemaakt.

Aanmaken datascherm voor Tablet of smartphone

Als je voor een tablet of smartphone een datascherm maakt, ga dan naar **Dataschermen > Nieuw Tablet > Nieuw**. Kies bij 'profiel' het profiel wat in de vorige stap is aangemaakt. Kies een toepasselijke naam voor het scherm wat je gaat ontwerpen. In het uiteindelijke product krijg je een button in een overzicht. Deze naam wordt bij de button getoond.

Een datascherm in design modus

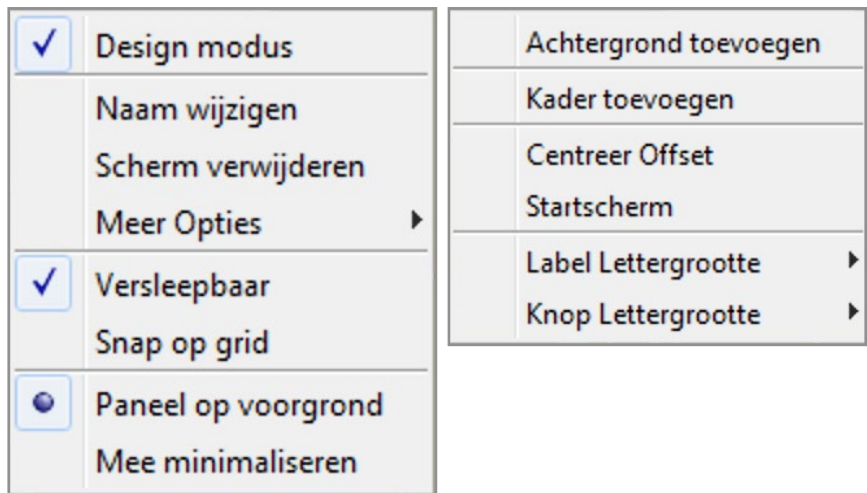
Klik met de rechtermuisknop op het datascherm en selecteer via het snelmenu **Design modus**. Een datascherm is te bewerken in design modus met de volgende functies:



- **Slepen:** Er kan gesleept worden door het paneel te slepen met de linker muisknop ingedrukt te houden. Vergelijkbaar met vensters balken van programma's in Windows.
- **Klok slepen:** Een klok kan gesleept door deze te slepen met de linker muisknop. *(notitie: de camera klok kan alleen gesleept worden door de boven of onderbalk te slepen)*
- **Klok aanmaken:** In designmodus kan een klok toegevoegd worden door op een lege cel te klikken. Dit opent de klokeditor. *(Notitie: als er onvoldoende ruimte is voor een klok, zal er niets gebeuren!)*
- **Klok bewerken:** Door in designmodus te dubbel klikken op een klok kan deze bewerkt worden.
- **Vergroten/verkleinen:** Door op de rechter rand, de onderrand of de rechter onderhoek te slepen in designmodus kan het datascherm groter of kleiner gemaakt worden.

Datascherm snelmenu

Door met de rechtermuisknop op het datascherm te klikken wordt het snelmenu geopend. Het snelmenu geeft een aantal handige functies om een datascherm te beheren.



- **Design modus:** Deze optie kan aan of uit staan. Als deze aan staat kan een datascherm bewerkt worden.
- **Naam wijzigen:** Met deze optie kan de naam veranderd worden waarmee dit paneel herkent kan worden. *(Alleen in design modus)*
- **Scherm Verwijderen:** Verwijderd dit datascherm permanent. *(Alleen in design modus)*
- **Meer opties:**
 - **Achtergrond toevoegen:** Hiermee kunt u een afbeelding op de achtergrond van het paneel toevoegen.
 - **Kader toevoegen:** Hiermee kan u het paneel een kader of afgeronde hoeken geven.
 - **Centreet Offset:** Dit heeft invloed op de positie waar de boot gepositioneerd wordt als u de centreer functie gebruikt.
Let op dat deze meeweegt met de standaard offset welke te configureren is bij Bestand -> Instellingen en dan Config.
 - **Startscherm:** Indien u meerdere dataschermen heeft kan u hiermee aangeven welk datascherm wordt getoond bij het opstarten.
 - **Label Lettergrootte:** Hiermee kunt u de grote van de labels aanpassen.
 - **Knop Lettergrootte:** Hiermee kunt u de tekstgrote op knoppen aanpassen.
- **Versleepbaar:** Als deze optie aanstaat kan het paneel versleept worden. Dit kan ook als het paneel niet in design modus is.
- **Snap op grid:** Deze optie zal het datascherm laten vallen op een raster in het scherm zodat het netjes op de rand georiënteerd is.
- **Paneel op voorgrond:** Met deze optie zal het datascherm altijd op de voorgrond blijven, ook voor andere programma's.
- **Mee minimaliseren:** Met deze optie zal het datascherm alleen op de voorgrond van Yachtcontrol Navigatie blijven, andere programma's vallen er dus overheen. Verder minimaliseert dit datascherm met Yachtcontrol Navigatie mee.

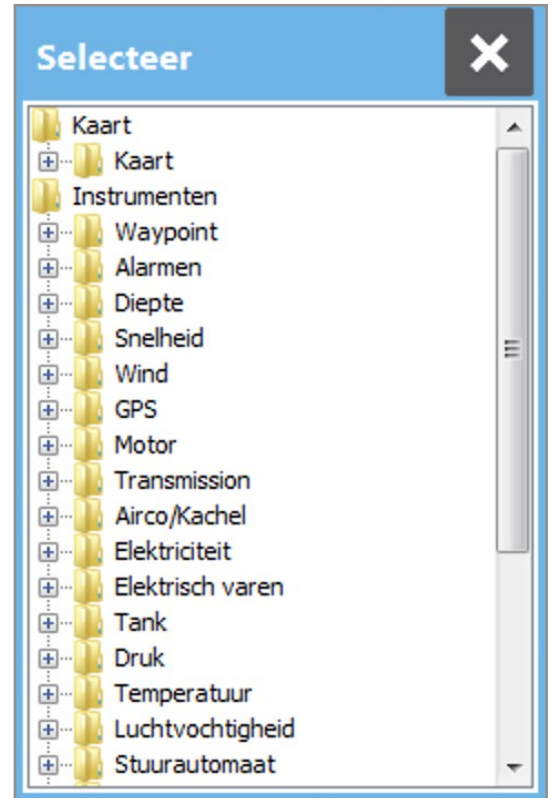
Een klok maken

Om een klok te maken moet u klikken in een plek op het datascherm. Zorg ervoor dat het paneel in design modus staat en dat er voldoende ruimte is voor de klok. De klokken worden gebouwd door het vak waar geklikt is als linkerbovenhoek te gebruiken.

Als er voldoende ruimte beschikbaar is dan wordt er nu een nieuw venster getoond waar een type klok geselecteerd kan worden.

De klokken zijn opgedeeld in de volgende categorieën:

Waypoint, Alarmen, Diepte, Snelheid, Wind, GPS, Motor, Transmission, Airco/Kachel, Elektriciteit, Electrisch Varen, Tank, Druk, Temperatuur, Luchtvochtigheid, Stuurautomaat, Radar, Camera, Datum, Tekst, Proprietary, Bussysteem, Audio en Dataschermen.



Door een klok te selecteren wordt de klok editor opgestart. De editor zal meer of minder opties tonen als de klok type veranderd wordt. De editor heeft standaard de volgende opties:

- **Titel:** Hier kan de titel een tekst krijgen.
- **Eenheid tonen:** Hiermee wordt de eenheid wel of niet getoond rechts onderin de klok.
- **Taal:** hiermee kan een taal geselecteerd worden.
- **Klok type:** Enkele klokken kunnen soms ook anders weergegeven worden. Denk aan toerental die digitaal en analoog kan zijn. Of SOG die als grafiek getoond kan worden.



Appearance

Bij Appearance kunnen generale afmetingen worden gezet. In het voorbeeld wordt het tabblad appearance van een analoge klok getoond. Hier kunnen een aantal grote en kleine verdelingen worden gezet (dit zijn de korte en lange streepjes op bijvoorbeeld een snelheidsmeter). De tekststijl geeft aan hoe en waar de titel zichtbaar moet zijn, en hoe de value geformateerd moet worden.



Colors

Hier wordt een voorbeeld getoond van de kleuren bewerken van een analoge klok. Er zijn 10 tekstvelden wanneer een kleur moet beginnen en eindigen. In het voorbeeld komt het toerental in het gele gedeelte tussen de 3000 en 3500 toeren, en komt deze in het rode gedeelte tussen de 3500 en 4000. Ook kan u hier de kleur van de label tekst instellen.



Data Options

Hier kunnen bepaalde data opties gewijzigd worden per klok. In dit voorbeeld wordt een minimum en maximum gedefinieerd waar tussen de analoge klok opereert.

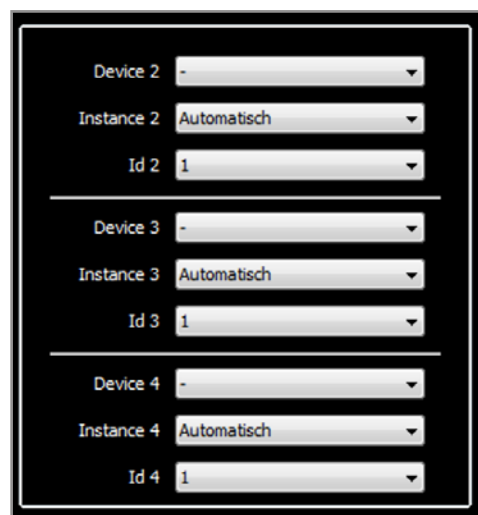


Conditions

Hier kunnen automatische koppelingen tussen knoppen worden ingesteld.

Other options

Hier kunnen resterende opties gezet worden, zoals een factor waarmee de waarde in de klok vermenigvuldigd moet worden, en wat van offset deze kan hebben. Ook kan hier in dit voorbeeld de 'show digital value' aan of uitgezet worden, dan wordt de digitale waarde wel of niet getoond.



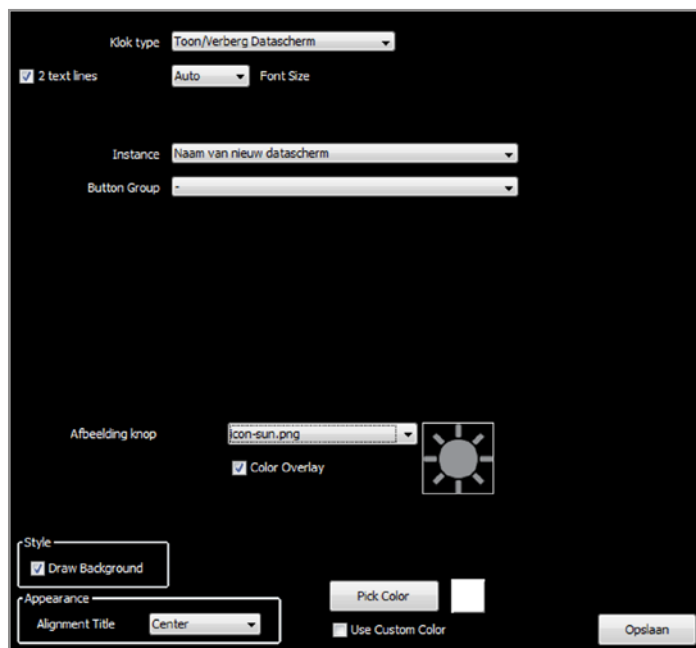
Opslaan

Door op de knop **opslaan** te drukken, wordt de klok toegevoegd aan het paneel.

Een knop maken

Onder bediening zijn klokken welke uw boot systemen of uw dataschermen kunnen besturen vanaf uw computer. Knoppen zoals deze kunnen gebruikt worden om Dataschermen te verbergen of tevoorschijn te halen.

- Bij **Instance** kan gekozen welk Datascherm bestuurd wordt met deze knop.
- **Button group** voor het groeperen van knoppen zodat er maar één knop per groep actief kan zijn.
- Met **2 text lines** wordt de naam van het datascherm over 2 regels geprojecteerd op de button.
- Bij **Afbeelding** knop kun je een voorgedefinieerde afbeelding instellen voor de button. Color Overlay zorgt dat afbeeldingen in de ingestelde themakleur worden weergegeven.
- Bij Style **Draw Background** kan de achtergrond van de afbeelding worden aan of uit gezet.



Weergave dataschermen

Nadat u al uw klokken heeft gemaakt zijn we klaar voor de volgende stap. Druk ergens in uw datascherm op de rechtermuis (mag ook op een klok). En kies **Design Modus**. De design strepen gaan van het paneel en de klokken af. De achtergrond is nu blauw. Het ziet er een stuk verfijnder uit.

Als u met de muis rechter klik doet, en het menu komt niet naar boven? Ga dan naar Bestand > Instellingen en kies 'config'. Controleer dat bij 'Datascherm popup menu aan/uit' een vinkje staat!

Datascherm aanmaken Tablets en smartphones

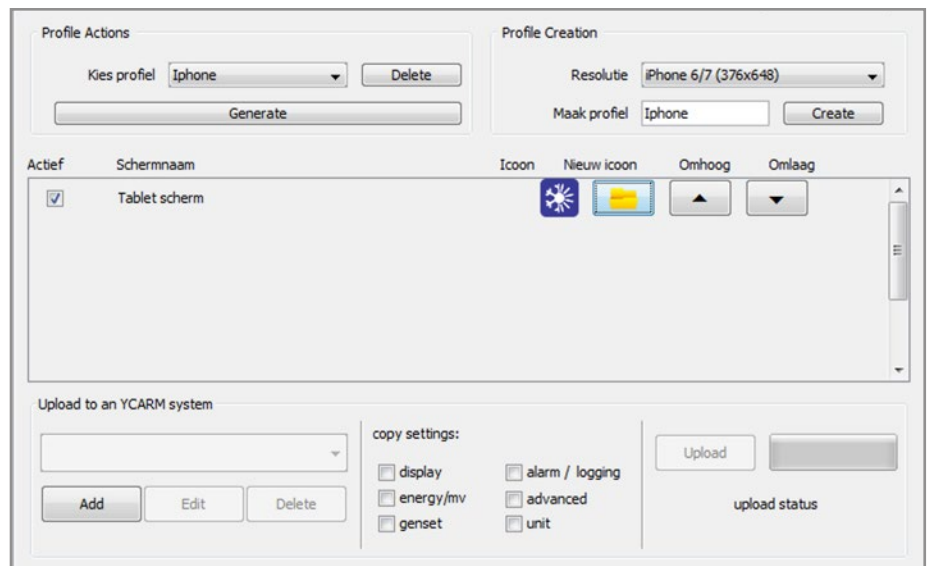
Druk nogmaals met rechts op het scherm, en kies **Maak Icon**. Dit maakt een icoontje voor dit scherm. We gaan nu het datascherm verbergen, en zorgen dat deze klaar zijn om aangeroepen te worden doormiddel van de dataserver. Oftewel, dat u ze kunt bekijken vanaf uw smartphone en/of tablet.

Ga naar **Dataschermen > Tonen Tablet** en kies uw datascherm. Deze verdwijnt nu uit beeld. Ga nu naar **Bestand > Instellingen** en kies **Data Server**.

Onder 'Profile Actions', kies je profiel die je aan het begin gemaakt hebt.

Voordat je op generate drukt, kijk naar het overzicht eronder. Hier staan alle dataschermen bij dit profiel. U kunt ze een volgorde toekennen, en custom icoontjes toekennen. U kunt ook dataschermen inactief maken, dan zijn ze niet meer zichtbaar op je smartphone/tablet. Druk nu op **generate**. Voor elke klok wordt nu opgeslagen welke data deze nodig heeft, en worden alle afbeeldingen op maat gemaakt.

Onderin het scherm staat het adres waar u naar toe kunt gaan op uw smartphone of tablet met de standaard internet browser om uw klokken te bewonderen. Zorg er wel voor dat uw tablet of smartphone in hetzelfde netwerk zit en dat Yachtcontrol Navigatie aan staat.



Datascherm bekijken op tablet of smartphone

Controleer voordat we beginnen of uw mobiele apparaat in hetzelfde draadloos netwerk zit als het systeem waarop Yachtcontrol Navigatie draait.

U gaat naar **Bestand > Instellingen** en kiest **Data Server**. Kies het profiel waarvan u de dataschermen wilt bekijken.

Buitendatascherm

Sleep het datascherm naar de positie waar u hem wilt. U kunt altijd nog naar design modus en de grootte van het paneel aanpassen. Als het paneel bijna helemaal goed staat, druk dan met een rechtermuis op het paneel, en kies **snap op grid**. Dit zorgt dat het scherm op een raster snapt waardoor deze (als hij vlakbij een rand zit) netjes op de rand springt.

Door voorzichtig nogmaals rechts te klikken en **Versleepbaar** te kiezen, is het datascherm niet meer weg te slepen. Uw datascherm staat als het goed is nu precies waar u hem wilt hebben.

Door nogmaals rechts te klikken en te kiezen voor **Design Modus** wordt het raster ontzichtbaar en krijgt het de juiste achtergronds kleur.

Tools menu

Met het menu Tools kunt u een zijn de volgende opties beschikbaar.

- **AIS Overlay** (aan/uit): Met deze optie wordt AIS aan of uitgezet. Hiermee wordt AIS informatie niet meer getoond op de kaart.
- **AIS Lijst**: Deze optie opent een venster met AIS informatie.
- **Filter B class**: Hiermee kunnen B klasse schepen gefilterd worden op de kaart.
- **FilterCPA afstand**: Hiermee kan het Closest Point of Approach worden ingesteld.
- **Filter stilliggende schepen**: Hiermee kunnen schepen die stilliggen gefilterd worden op de kaart. De radius hiervoor is in te stellen via Bestand->AIS.
- **Radar** (aan/uit): Radar bediening wordt getoond onderin het kaart venster
- **Radar overlay** (aan/uit): Het radarbeeld wordt over de kaart getoond om een beeld te geven van uw omgeving.
- **Marpa lijst**: Hiermee kunt u een Marpa lijst tonen. Door een 'Marpa' target te selecteren kunt u deze volgen op uw radarbeeld en deze in de gaten houden.
- **Getijden** (aan/uit): Laag met getijde stations wordt op de kaart getoond
- **Stroming** (aan/uit): Stroming gegevens worden op de kaart getoond
- **Gebied selecteren**: Hiermee kan het gebied geselecteerd worden waarin stromingen en getijden worden berekend.
- **Reset trip**: Met Reset Trip word de huidige trip gereset.
- **Alarmen**: Hier kunnen alarmen ingesteld worden.
- **Alarm Monitor**: De alarm monitor is bedoeld als een kleine popup op je scherm welke je snel naar je alarmen kan brengen.

<input checked="" type="checkbox"/>	AIS Overlay
	AIS Lijst
	Filter B class
	Filter CPA afstand
	Filter stilliggende schepen
	Radar (aan/uit)
<input checked="" type="checkbox"/>	Radar Overlay
	Marpa Lijst
<input checked="" type="checkbox"/>	Getijden (aan/uit)
<input checked="" type="checkbox"/>	Stromingen (aan/uit)
	Gebied selecteren
	Reset Trip
	Alarmen
	Alarm Monitor

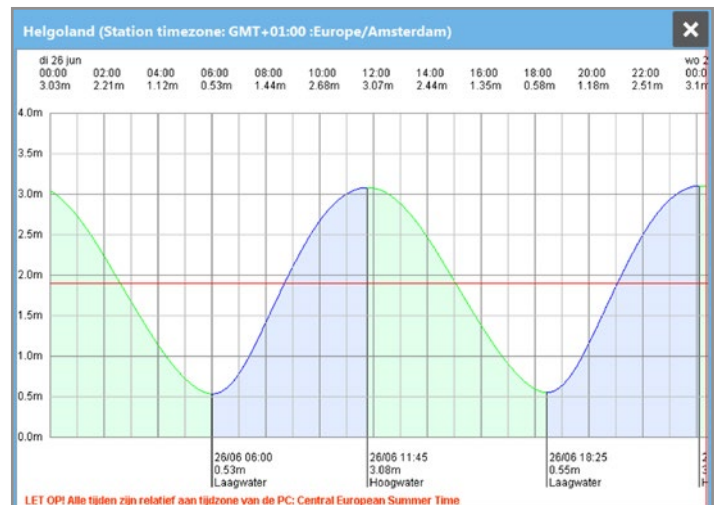
Stroming en Getijden over de kaart

Ga naar het menu **Tools** en selecteer **Getijden** of **Stromingen** om de stroming en getijden lagen aan- of uit te zetten.



Getijdestations

Door op een van de getijdestations te klikken krijgt u een grafische weergave van de waterstand voor 48 uur vanaf het geselecteerde moment.



Stromingspijlen

Door op een stromingspijl te klikken ziet de volgende informatie:

- Referentievlak
- Tijdstip (t.o.v. HW referentievlak)
- Waterstand voor referentievlak
- Stroomsnelheid (voor dood- en springtij)
- Stroomrichting



Radar

Ga naar het menu **Tools** en selecteer **Radar (aan/uit)**. krijgt u de beschikking over de volgende bedieningselementen:

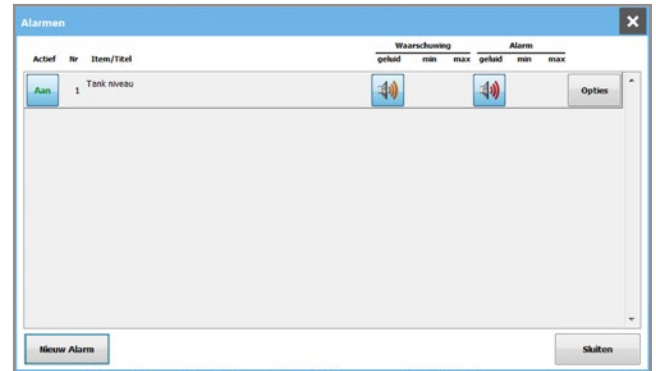


- **Verberg:** Met deze knop schuift de bedieningsbalk zover mogelijk naar beneden, zodat u zoveel mogelijk ruimte overhoudt voor de navigatiekaart, of het radarbeeld.
- **Radar Popup:** Hiermee verandert het scherm in een radarscherm (zonder kaart). De lijn van het midden van het radarbeeld naar boven, is uw koerslijn. In dit scherm verschijnen ook de waypoints, routepunten en AIS targets die binnen het ingestelde bereik vallen.
- **Transmit:** Hiermee zet u het daadwerkelijke zenden van de radar aan of uit.
- **Bereik:** Met de schuifbalk stelt u het zendbereik van de radar in.
- **Versterking (Gain):** Met de optie Gain stelt u de gevoeligheid van de ontvanger in voor de ontvangst van signalen van verschillende amplitudes. De waarde voor automatische tuning kunt u instellen via menu **Bestand > Instellingen > Radar**.
- **Tuning:** Hiermee kunt u de tuning van de radar aanpassen in 2 standen: **Grof** (coarse) en **Fijn** (fine). Tevens kunt u de stand Auto inschakelen. Bij het eerste gebruik van de radar kunt u de Auto waarde van de tuning goed zetten. Schuif de waarde van Coarse tuning naar beneden totdat de kwaliteit van het beeld verslechtert. Onthoud deze waarde. Schuif nu de waarde naar boven en doe hetzelfde. Onder menu **Bestand > Instellingen > Radar** vult u bij Auto Tune de waarde in midden tussen de twee zojuist gevonden waarden. U kunt nu de Tuning op Auto laten staan totdat het beeld weer verslechtert (Gemiddeld moet u dit 1x per jaar uitvoeren om ervoor te zorgen dat beschikt over de beste beeldkwaliteit).
- **Clutter:** De optie **Haven** (Harbour) gebruikt u in situaties waarin u veel sterke echo's ziet van land of gebouwen in de buurt. De waarde van de Haven clutter kunt u vastzetten in het menu **Bestand > Instellingen > Radar**. De optie Auto clutter zorgt dat het beeld dynamisch wordt aangepast aan veranderende zeegang door wind en deining.
- **Alpha:** De schuifbalk Alpha dient om de doorzichtigheid van de radarlaag op de kaart in te stellen.

Alarmen

Alarm overzicht

Ga naar het menu **Tools** en selecteer **Alarmen**. Hier kunnen alarmen ingesteld worden en in dit overzicht staan alle alarmen die actief zijn. Per alarm komt er een regel bij. Bij dit alarm kun je drukken op een aantal functies. Als eerste kun je drukken op **AAN** om het alarm uit te schakelen. Als deze uitgeschakeld is, kunt u drukken op **UIT** om het alarm aan te zetten. Ook kunt u drukken op het speaker icoontje bij om het geluid van het desbetreffende alarm te dempen. Door op Opties te drukken, kunt u het alarm bewerken.

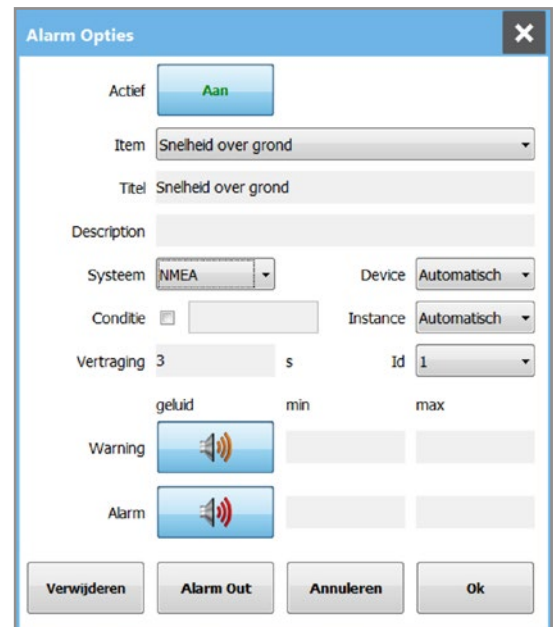


Nieuw Alarm

Door op de knop **Nieuw Alarm** te drukken wordt de alarm editor opgestart.

Let op! Een alarm kan alleen maar toegevoegd of bewerkt worden als Yachtcontrol Navigatie in onderhoudsmodus staat (zie Help->Onderhoud).

- **Actief:** Dit is een toggle button. Een alarm kan AAN staan of UIT staan.
- **Item:** Hier staat waar dit alarm betrekking op heeft.
- **Titel/Description:** Een naam en omschrijving waaraan het alarm is te herkennen.
- **Systeem:** Welk systeem hij op moet controleren. Dit zou ook kunnen komen uit een NMEA, Curtis, Capi2, Czone of JBus systeem.
- **Vertraging:** De tijd in seconden voordat het alarm wordt doorgestuurd.
- **Device:** Uit welk device komt de informatie?
- **Instance:** Uit welke bron komt de informatie?
- **Id:** Een id nummer.
- **Waarschuwing:** Bij geluid staat een toggle button of er wel of niet een geluid moet worden afgespeeld. Bij min en max kunnen waarden ingesteld worden. Als de waarde van het item welke ingesteld is bij item tussen de min en max values komt, dan wordt een waarschuwing gegeven.

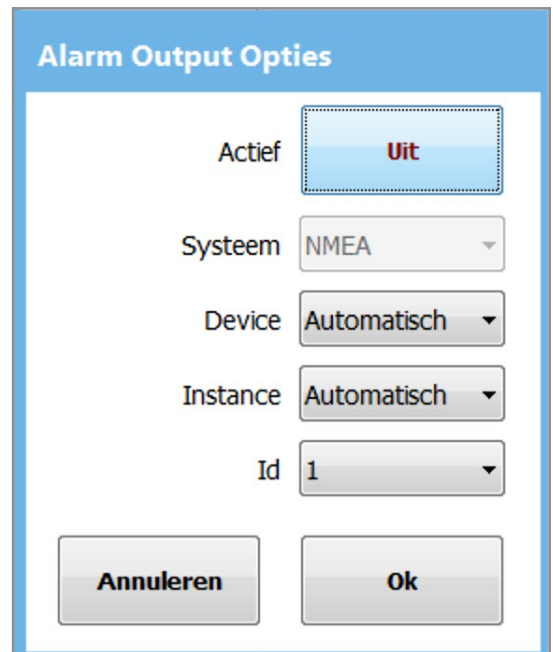


Alarm bewerken - Alarm out

Hiermee kan het alarm over een uitgaande poort worden verstuurd naar andere systemen.

Let op! Een alarm kan alleen maar toegevoegd of bewerkt worden als Yachtcontrol Navigatie in onderhoudsmodus staat (zie Help->Onderhoud).

- **Actief:** Of deze output actief is of niet.
- **Systeem:** Op welk systeem output gegeven moet worden.
- **Device, Bron en Id:** Hiermee kan een specifiek device gespecificeerd worden.



Alarm Output Opties

Actief

Systeem

Device

Instance

Id

Alarm Monitor

De alarm monitor is bedoeld als een kleine popup op je scherm welke je snel naar je alarmen kan brengen.



- **Lampje:** Als het lampje knippert is er iets aan de hand. Druk op de Alarm Manager om te kijken welk alarm uw aandacht vereist.
- **Geluid:** Met het geluid knopje kunt u gemakkelijk het geluid van al uw alarmen dempen. Let op dat het geluid juist bedoeld is om u op te hoogte te stellen van een actief alarm.
- **Alarm Manager:** Met deze knop komt u snel in het alarmen overzicht. Dit opent hetzelfde venster als u op Tools->Alarmen zou drukken.

Waypoints menu

Met het menu Waypoints kunt u waypoints maken en beheren.

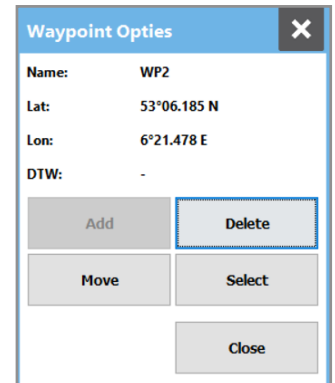
- **Selecteer Waypoint:** Kies een waypoint om te activeren in het menu dat verschijnt
- **Verwijder Actief Waypoint:** Het actieve waypoint wordt gedeactiveerd
- **Plaats Waypoint:** Maak een waypoint en plaats deze op kaart
- **Toevoegen d.m.v. coördinaat:** Maak een waypoint door het invoeren van de naam en de coördinaten
- **MOB:** Er wordt een nieuw waypoint gemaakt op de huidige positie en direct geactiveerd
- **Anker Alarm:** Hiermee kunt u uw anker alarm in of uitschakelen. Een vinkje ervoor betekend dat het is ingeschakeld.
- **Beheer:** Hier kunt u waypoints (on)zichtbaar maken, bewerken en verwijderen) Meer informatie hierover vind u op de volgende pagina bij **Beheer van Waypoints**
- **Importeer Routes/Waypoints:** Hier kunt u waypoints en routes importeren
- **Exporteer Routes/Waypoints:** Hier kunt u waypoints en routes exporteren

Selecteer Waypoint	▶
Verwijder Actief Waypoint	
Plaats Waypoint	
Toevoegen d.m.v. coördinaat	
MOB	
Anker alarm (aan/uit)	
Beheer	
Importeer Routes/Waypoints	
Exporteer Routes/Waypoints	

Waypoints en routes

Nadat u een waypoint of een route hebt geplaatst kunt u deze snel bewerken of selecteren door op het waypoint icoon te klikken. Het volgende scherm verschijnt:

Voer een positief getal in om de waypoint toe te voegen aan een nieuwe route. Een negatief getal zal niet worden meegenomen bij het maken van een route.

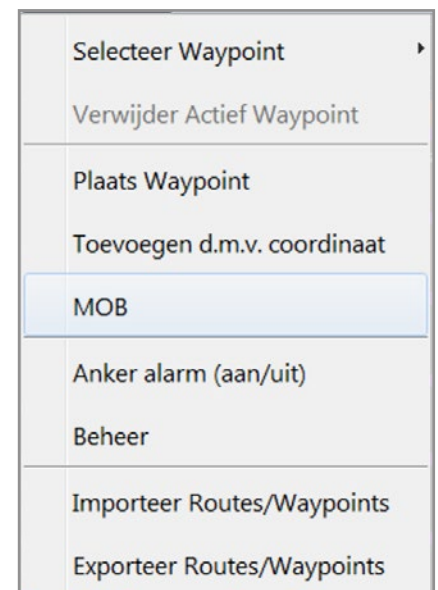


Als u op de knop **Maak route** drukt krijgt u een venster te zien waar u de naam van de route kan invoeren. Als u op **Ok** drukt zal de route worden aangemaakt op basis van de ingevoerde waypoints.

Man overboord

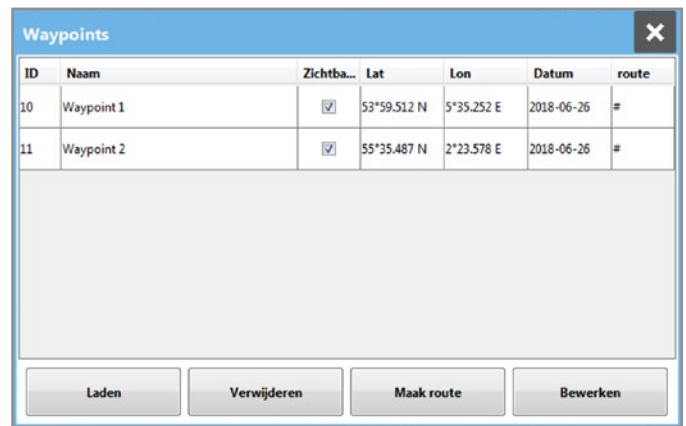
Als het misgaat, wilt u uiteraard weten waar het precies misgaat, zodat u weer snel op de juiste plek kunt terugkeren.

Klik op de menuitem **MOB**. Deze is te vinden via het menu **Waypoints**. Dat is genoeg om een waypoint te maken van betreffende locatie. Het waypoint wordt automatisch geselecteerd zodat u direct koers zet naar dit punt. Ziet u geen MOB waypoint op de kaart? Dan is de vlag waarschijnlijk 'verstopt' achter het bootje. Zoom in op de kaart voor meer details.



Beheer van waypoints

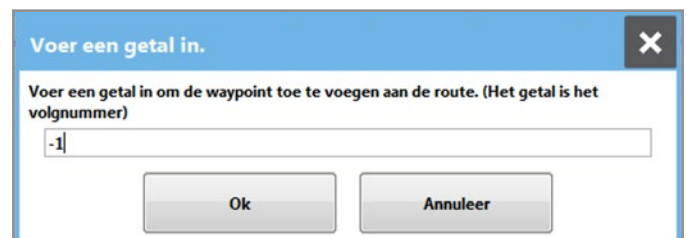
- **Laden:** Het geselecteerde waypoint wordt op de kaart getoond
- **Verwijderen:** Het geselecteerde waypoint wordt verwijderd
- **Maak route:** De waypoints welke een nummer hebben gekregen in de route kolom kunnen hiermee toegevoegd worden aan een nieuwe route. De route wordt gemaakt op basis van de getallen van laag naar hoog
- **Bewerken:** Het geselecteerde waypoint bewerken



ID	Naam	Zichtbaar	Lat	Lon	Datum	route
10	Waypoint 1	<input checked="" type="checkbox"/>	53°59.512 N	5°35.252 E	2018-06-26	#
11	Waypoint 2	<input checked="" type="checkbox"/>	55°35.487 N	2°23.578 E	2018-06-26	#

Voor de waypoints die u op de kaart wil zien, kunt u een vinkje zetten in de kolom **Zichtbaar**. Als u een waypoint aan een route wilt toevoegen kunt u klikken op het '#'-teken in de **route** kolom. Dan krijgt u de volgende melding:

Voer een positief getal in om de waypoint toe te voegen aan een nieuwe route. Een negatief getal zal niet worden meegenomen bij het maken van een route.

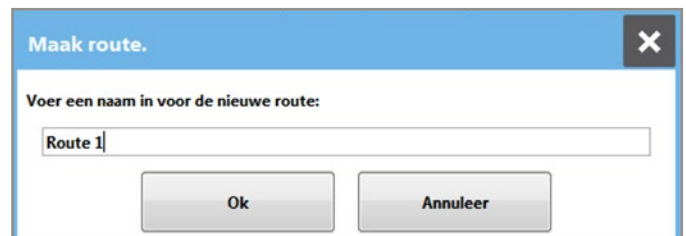


Voer een getal in.

Voer een getal in om de waypoint toe te voegen aan de route. (Het getal is het volgnummer)

Ok Annuleer

Als u op de knop **Maak route** drukt krijgt u een venster te zien waar u de naam van de route kan invoeren. Als u op **Ok** drukt zal de route worden aangemaakt op basis van de ingevoerde waypoints.



Maak route.

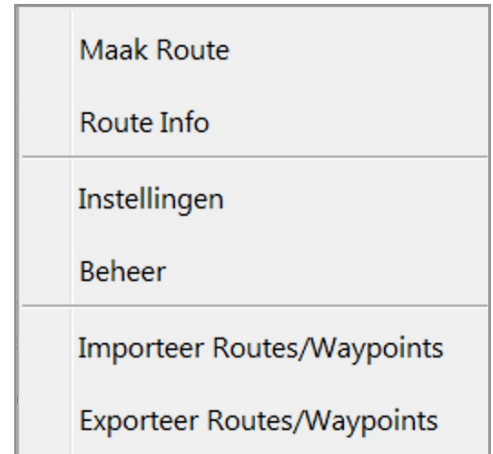
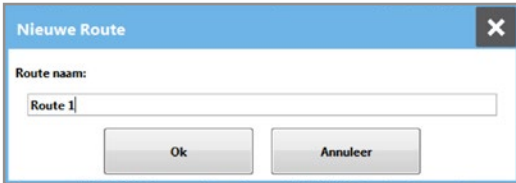
Voer een naam in voor de nieuwe route:

Ok Annuleer

Routes menu

Met het menu Routes kunt u routes maken en beheren.

- **Maak Route:** Voer de naam in van de nieuwe route, klik op Ok en voeg vervolgens nieuwe waypoints toe door op de kaart te klikken



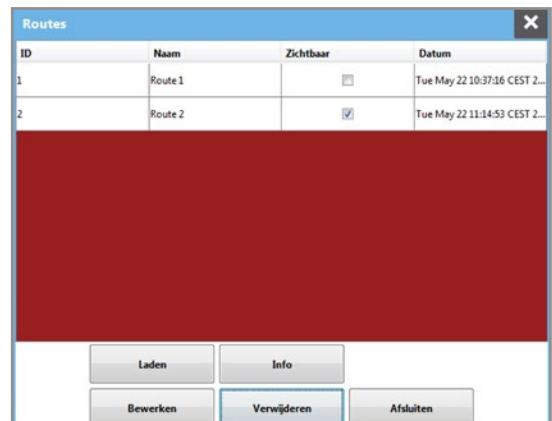
- **Route info:** Toont info over de huidige route. Met de knop **bewerken** kan een waypoint van een route bewerkt worden



- **Instellingen:** Hier stelt u in of het volgende waypoint in de route automatisch geactiveerd moet worden binnen een in te stellen afstand



- **Beheer:** Hier kunt u routes laden, bewerken en verwijderen
Laden: De geselecteerde route laden
Info: Toon geselecteerde route info
Bewerken: Bewerk de naam de route
Verwijderen: Verwijder de route
Afsluiten: Sluit routebeheer af

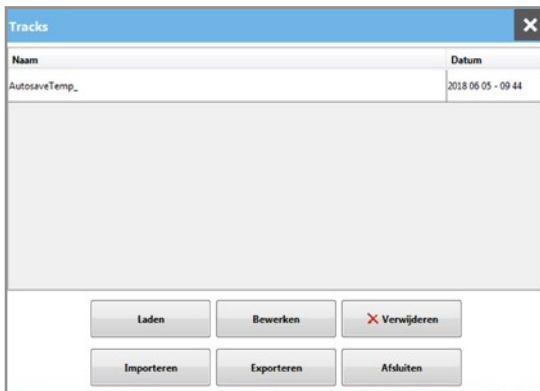


- **Importeer Routes/Waypoints:** Hiermee kunt u een route of een set waypoints importeren.
- **Exporteer Routes/Waypoints:** Hiermee kunt u een route of een set waypoints exporteren.

Track menu

Met menu Track kunt u tracks instellen en beheren.

- **Tonen (aan / uit):** Track wordt getoond op de kaart
- **Opslaan:** Sla de huidige track op
- **Beheer:** Laden, bewerken en verwijderen van routes



Laden: Toon de geselecteerde track op de kaart

Bewerken: Geef de geselecteerde track een andere naam

Verwijderen: Verwijder de geselecteerde track

Importeren: Importeer een track

Exporteren: Exporteer een track

Afsluiten: Sluit trackbeheer af

- **Reset:** Maak een waypoint door het invoeren van de naam en de coördinaten
- **Rapportage:**

Hiermee kan een overzicht van een track getoond worden. Via de knop Grafiek kan een grafische weergave getoond worden van de track.

Point	Tiel	Positie	SOG	SPO	Trip	Diepte	COG	wind dir	wind spo	Logboek
0	2018-06-05 09:38:13	51°20.223 N 3°08.303 E	3 kts	—	0 mm	0 m	0	—	—	—
1	2018-06-05 09:38:29	51°20.783 N 3°08.303 E	3 kts	3 kts	0,5 mm	4,2 m	45	55	17,9 kts	—
2	2018-06-05 09:44:29	51°20.854 N 3°08.424 E	3 kts	3 kts	0,6 mm	4,2 m	45	37	18,2 kts	—



In de grafiek kunnen een aantal gegevens aan en uitgezet worden. De X-as zal de tijd weergeven waarop de track gemaakt is. De Y-as toont de relatieve waarden (min tot max) van de geselecteerde parameters.

- **Logboek:** Met het logboek kunnen er een notitie ingevoegd worden in de track. Het opslaan maakt direct een trackpunt aan met de logboek notitie.
- **Instellingen:** Hier kan u de instellingen voor Tracks en Trackpoint data beheren.

Track instellingen

Track		Trackpoint Data	
Interval	10 seconden	<input checked="" type="checkbox"/> Snelheid opslaan	
Afstand	0,10 nm	<input checked="" type="checkbox"/> SOG opslaan	
Aantal punten:	5000	<input checked="" type="checkbox"/> Diepte opslaan	
Minimale Snelheid:	0,25 kts	<input checked="" type="checkbox"/> Wind opslaan	
		<input checked="" type="checkbox"/> Trip opslaan	
		<input checked="" type="checkbox"/> COG opslaan	
<input checked="" type="checkbox"/> Track opslaan bij afsluiten.			

- **Interval:** Tijd tussen de opgeslagen punten
- **Afstand:** Minimale afstand tussen 2 opgeslagen punten
- **Aantal punten:** Aantal punten dat voor een track wordt opgeslagen
- **Minimale Snelheid:** Minimale snelheid die gevaren moet worden om trackpunten op te slaan
- **Track opslaan bij afsluiten:** Met deze optie wordt uw track automatisch opgeslagen als het pakket wordt afgesloten. Hiernaast wordt uw track regelmatig opgeslagen als u aan het varen bent. De tracks die hierdoor worden opgeslagen heten: Autosave_temp en Autosave
- **Trackpoint Data:** Bij de Trackpoint Data kan gekozen worden om bepaalde gegevens wel of niet op te slaan. Deze gegevens worden wel opgeslagen bij trackpunten als ze aangevinkt zijn. En worden niet opgeslagen als ze niet aangevinkt zijn

Weer menu

Het menu Weer gebruikt u om weeroverlays aan- / uit te zetten.

- **Uit:** Alle weeroverlays worden uitgeschakeld
- **Grib GFS:** Toon GFS GRIB files
- **Grib Hirlam:** Toon Hirlam GRIB files
- **Yachtcontrol Meteo starten:** Start Yachtcontrol Meteo software (werkt alleen indien Yachtcontrol Meteo is geïnstalleerd)



Let op: Om deze overlays te kunnen gebruiken dient u te beschikken over een Yachtcontrol Meteo abonnement, en Yachtcontrol Meteo software moet geïnstalleerd zijn. De informatie moet eerst bijgewerkt worden met Yachtcontrol Meteo. Yachtcontrol Navigatie kan de informatie alleen tonen, niet bijwerken.

GRIB Weergave over de kaart

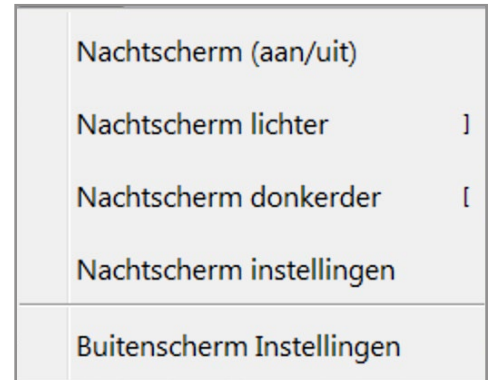
Binnen Yachtcontrol Navigatie is het mogelijk om de grib gegevens over de navigatie kaarten te leggen. Volg onderstaande stappen om de GRIB gegevens over de kaart te leggen. Werk hiervoor altijd eerst in de GRIB service het gebied bij in Yachtcontrol Meteo. Het is niet mogelijk de GRIB vanuit Yachtcontrol Navigatie bij te werken.

- 1 Open menu **Weer** en kies voor **GRIB GFS** of **GRIB Hirlam**
- 2 Nu kunt u via het menu rechts de GRIB lagen aan- en uitzetten
- 3 U kunt bovenin het gewenste tijdstip selecteren en de weersvoorspellingen bekijken.

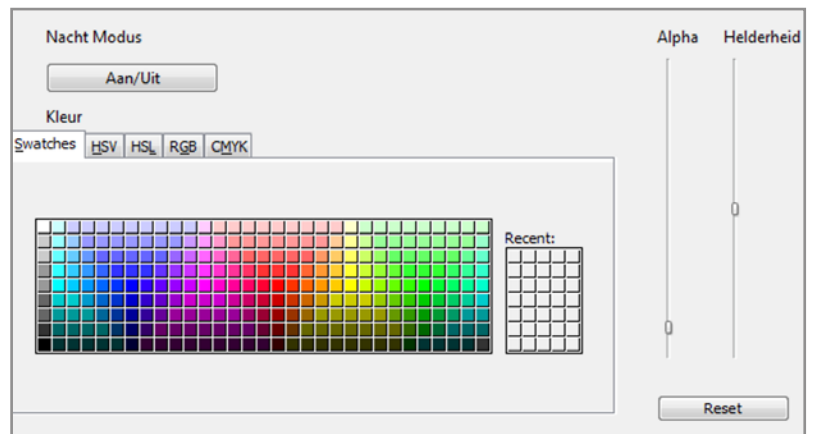
Beeld menu

Met menu Beeld kunt u het nachtscherm en buitenscherm aan- / uitzetten en instellen.

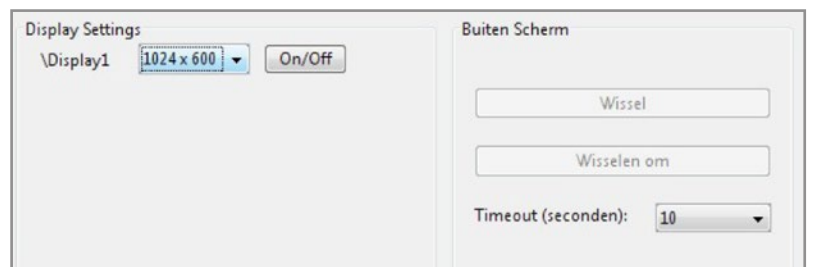
- **\Display(1 of meer):** Met deze optie kan een buitenscherm aangezet worden op een extra scherm
- **Nachtscherm aan/uit:** Hiermee kan het Nachtscherm aan of uitgezet worden
- **Nachtscherm lichter:** Nachtscherm helderheid verhogen. U kunt hiervoor ook de toets ']' op het toetsenbord gebruiken (als het hoofdprogramma actief is)
- **Nachtscherm donkerder:** Nachtscherm helderheid verlagen. U kunt hiervoor ook de toets '[' op het toetsenbord gebruiken (als het hoofdprogramma actief is)
- **Nachtscherm instellingen:**



Met de knop **Aan/Uit** zet u het nachtscherm aan of uit. Bij kleur kunt u de kleur, doorzichtigheid (alpha) en helderheid van het nachtscherm aanpassen.



- **Buitenscherm instellingen:** Hebt u een Yachtcontrol buitenscherm aan boord? Maak daar maximaal gebruik van met de volgende instellingen. Bij *Display settings* kan u de resolutie van uw buitenschermen aanpassen of de aan en uit zetten. Bij *Buiten Scherm* kan van scherm worden gewisseld en een Timeout tijd worden ingesteld.



Help menu

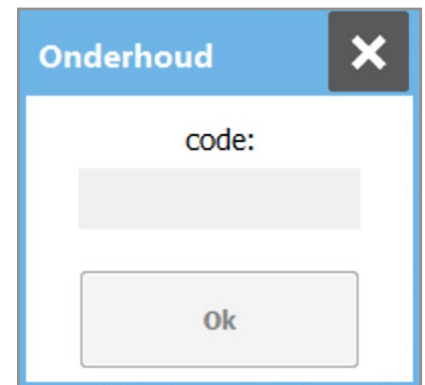
In het help menu vind u een aantal handige bedieningen.

- **Inhoud:** Inhoud brengt u naar een digitale weergave van dit helpbestand
- **Yachtcontrol Download:** Brengt u naar onze download pagina waar u de meest recente versies kunt downloaden van onze software

	Inhoud
	Yachtcontrol Download
	Yachtcontrol Webshop
<input checked="" type="checkbox"/>	Onderhoud
	Reset datascherm posities
	Disclaimer
	Over Yachtcontrol

- **Onderhoud:** Hiermee kunt u Yachtcontrol Navigatie in onderhoudsmodus zetten. De code hiervoor geven wij uit als mensen er om vragen.

Vul de code in, en druk op Ok. Ok licht op als de juiste code is ingevoerd. Of druk op het kruisje om te annuleren.



De onderhoudsmodus is nodig om dataschermen en alarmen te bewerken. Als alles goed is ingesteld dan heeft u dit hoogstwaarschijnlijk niet nodig.

- **Reset datascherm posities:** Dit wordt gebruikt bij dataschermen die verdwenen zijn, op een scherm staan die niet meer aangekoppeld is of op een andere manier verloren zijn. Hiermee kunt u forceren dat al uw dataschermen op het midden van het huidige scherm worden gebracht.
Let op! Dit betekend waarschijnlijk dat uw scherm opnieuw ingericht moet worden.
- **Disclaimer:** Onze disclaimer.
- **Over Yachtcontrol:** Meer informatie over de makers van dit programma.

Yachtcontrol

Lindenhof 9
8051DD Hattem
Nederland

☎ +31 (0)38 333 83 36

📄 +31 (0)38 333 83 37

✉ info@yachtcontrol.nl

YACHTCONTROL.NL

